

キャラクター名
ミドルザコ2

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ブラックドッグ		ワークス	その他D	カヴァー	モブ
	サラマンダー					
オプション	サラマンダー		年齢	-	性別	-
覚醒	忘却	衝動	自傷		初期侵食率	140 %
出自	モブ		経験	サンドバック	邂逅	-

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	0	0			5	行動値	5
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	5
精神	1	0	0		2	3	戦闘移動	10
社会	1	1	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	5r	4	1		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
知性ある獣	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: アイテムを使用可能に								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 肉体のダイス+LV+2								
ワイルドグロース	1	3	セットアップ	至近	自身	自動	リミット	
効果: 完全獣化を使用								
進化の重鱗	1	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 獣化中のガード値+LV×3								
イージスの盾	1	3	オート	至近	自身	自動	-	
効果: ガード値+LVD								
鋼の肉体	3	2	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: バステ全回復(暴走以外) HP [LVD+肉体] 回復								
コンセントレイト: サラマンダー	1	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果: クリティカル値-LV(下限値7)								
解放の雷	1	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: クリティカル値-1 攻撃力+ [LV×2]								
強化の雷光	4	2	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 判定ダイス+LV ダイス5個								
フェニックスの翼	2	4	クリンナップ	至近	自身	自動	-	
効果: HP+ [LV×5] 回復								
フレームタン	1	2	メジャー	視界	単体	白兵	-	
効果: 射程を視界に変更								
加速する刻	2	-	イニシアチブ	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセス ラウンド一回								
巨神獣化	1	-	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: HP+50 攻撃力+LV×5								

「しっ、しししししし浸透撃だけは堪忍してつかあさい!!あと、貫きの腕も!」

●概要
シナリオ[] NPC

◎作成方法
.
.
【総計:】

●プロフィール
一人称: その時々
二人称: その時々
三人称: その時々
特技: その
得意、好きなもの: 足止め
苦手、嫌いなもの: 即死
外見的特徴: その時々
雰囲気: その時々
固有モーション: その時々

