キャラクター名

P1Y2-S・極光

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	19（機体年齢）
メインクラス	タナトス	**暗示**	破局
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	12

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	1	1
改造	3	1	4

記憶のカケラ	内容
融合	
兄貴分	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		重撃		オート			元々のコストが3以上の攻撃マニューバが与えるダメージを攻撃宣言時に1上昇させてよい。「爆発」「連撃」の効果は失われる
ポジション		競争心		オート			他の仲間が攻撃判定に大成功した際、そのドールへの未練に狂気点を1点加える
ポジション		奈落への抗い		オート			奈落にいる際、全てのマニューバのコスト-1される(最低1)
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0		任意の未練から狂気点1点を減らす。もし周エリアに他の姉妹がいるなら、その姉妹は任意の未練に狂気点1点を加えなくてはならない
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		オート			自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			1
頭		アドレナリン		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0-2	宣言時、『白兵攻撃1+切断』か『白兵攻撃1+転倒』のどちらかの効果を選ぶ
腕		ガントレット		オート			腕部の白兵･肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵･肉弾ダメージ+1
胴		エナジーチューブ		オート			2
胴		ロケットパック		アクション	0	自身	移動1~2。1つのパートにつき1回のみ使用可