

キャラクター名  
イーラ・ヴィアベル

プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	7
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	グラディエーター	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	レムレス			境遇	天涯孤独
出自(効果)	事故			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	15	9	9	15	11	3
ボーナス	7	5	3	3	5	3	1
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	9	7	4	3	6	3	1

HP	89
MP	55
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ミスリルスパアS1	至近	0	14	0	0	0	-2	0
左手									
頭部	ラウールの兜				-1	3			
胴部	狂撃の鎧					10			
補助	ファインポイントアーマー				-1	5			
装身具									
能力値			7	0	4	0	3	10	14
スキル									
その他									
総計(右)			7	14					
総計(左)					2	18	3	8	14
総計(両)									m
ダイス数			4 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
精霊：水のクリスタル	
冒険者セット	
バックパック	
MPポーション	

現在重量：	20
最大重量：	47
所持金：	10010
預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ラインカーネーション	★		効果参照/メイキング		自身	自動成功		
効果：取得する際に「タイミング：メイキング」が含まれている。レムレス以外の種族スキルをひとつ選択せよ。キャラクター作成時に選択した種族スキルを取得する。タイミングや対象などはそのスキルを参照のこと。ただし、【幸運基本値】に-3する。								
バッシュ	4	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行うリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する								
カバーリング	★	2	ダメージロールの直前	至近	単体	自動成功	防御中1回	
効果：対象にカバーを行う。行動済みでもカバーを行うことができ、未行動の時にカバーを行っても行動済みにならない								
フューリーブラッド	3	3	効果参照		自身	自動成功	メイキング1回	
効果：攻撃によるHPダメージを受けた直後に使用する。武器攻撃のダメージを+[SL+2]する。この効果は3回まで重複し、シーン終了まで持続する。								
プロビデンス	★		パッシブ/メイキング		自身			
効果：キャラクター作成時のフェイトが6点となる。もし、メインクラスとサポートクラスが同じ場合は7点となる								
ソウルヒート	2	3	《バーサーク》		自身	自動成功		
効果：あなたは[狂戦士化(SL+1)]を受ける								
アームズマスタリー：両	★		パッシブ		自身		両使用	
効果：武器を使用した命中判定に+1Dする								
スイッチバック	1		判定の直後		自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《バーサーク》の効果中に使用可能。白兵攻撃の命中判定の直後に使用する。その判定を振り直す。その際、ダイス数は変更されない								
カバームーブ	1	4	《カバーリング》	20m	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：《カバーリング》と同時に使用する。《カバーリング》を「射程：至近」から「射程：20m」に変更する。ただし、このスキルを使用してもあなたが移動することはない								
ソウルヒット	★		効果参照		自身	自動成功	シーン1回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を貫通ダメージに変更する								
ゴーストトリック	★		効果参照		自身	自動成功	シーン1回	
効果：移動の直前に使用する。この移動ではあなたは封鎖されず、敵キャラクターとエンゲージしても、その場所で移動を終了しなくてもよい								
ボルテクスアタック	★		効果参照		自身	自動成功	カバー、カバー回	
効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する								
アンガーウォー	★		パッシブ		自身		両使用	
効果：攻撃の対象が[逆上]を受けているときに有効。白兵攻撃のダメージに+10する								
フリンジスイング	★		パッシブ		自身			
効果：[狂戦士化]を受けている時に有効。白兵攻撃の命中判定に+1Dする								

・戦意の誓い  
 恩恵：セットアッププロセス。あなたと同じエンゲージにいるエネミーすべてに[逆上]を与える。  
 束縛：あなたは[逆上]を与えるスキルに対して、リアクションを行ってはならない。また、[逆上]をスキル、アイテム、パワー、ギルドサポートで回復してはならない。もしこの束縛に反した場合、あなたは常に[逆上]を受ける。[逆上]の対象は、GMが決定すること。この束縛による[逆上]はクリンナッププロセスに自動回復せず、あらゆるスキル、アイテム、パワー、ギルドサポートの効果でも回復しない。

CL1 バッシュ バーサーク カバーリング フューリーブラッド2  
 2D+14+15+4D+3D+10(+15)=

・設定  
 粗末な衣服を纏ったヒューリン(レムレス)の少女。小柄な体躯に見合わぬ大槍を武器とする。  
 とても怒りっぽい性格で戦闘中でもすぐ激昂し、被弾を考慮しない猪突猛進な戦法を取ることが多い。

彼女が憑依した時に憑依先の少女となぜか共鳴してしまい、魂が融合する事態となった。  
 その際に少女の記憶と境遇を知った彼女は、悲惨な環境を打破しようとしなかった少女に怒り、同時に理不尽な世界に怒りを向けるようになった。

両親に捨てられ、物心が付いた時にはスラム街で暮らしていた。明るい未来を諦めて日々漫然と命を繋いでいた彼女の身体と心に、ある日突然誰かが侵入してきた。

