

キャラクター名
明日葉 日和(あしたば ひより)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス ソラリス	ワークス	カウンターD	カヴァー	UGNエージェント
オプション	オルクス	年齢	外見20代後半	性別	女
覚醒	忘却	衝動	飢餓	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	23
肉体	1		0			1	行動値	5
感覚	2		0			2	(非装備時)	5
精神	1		0			1	戦闘移動	10
社会	4	1	0	1		6	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド	2		情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ハンドレッドガンズ	射撃	2r	0	LV+4		EAP84
	射撃	8r		5		CR+カスタマ+ディスト 6

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費
古代種	P	N		
敷浪 常夜	P 純愛	N 偏愛		
高嶺 慧	P 感服	N 嫌気		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハンドレッドガンズ 4	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーン中武器作成 EAP84								
スナイパーウェポン 4	4	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 《ハンドレッドガンズ》と組み合わせることで射程:視界に変更 同エン×〈射撃〉達+[LV*2] RWP39								
CR:オルクス 3	2	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 組み合わせた判定のC値-LV(下7) EAp129								
カスタマイズ 2	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定ダイス+LV個 EAP82								
ディストーション 1	1	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 〈射撃〉を【社会】で判定する BCP65								
要の陣形 2	1	3	メジャー	-	3体	対決	-	
効果: 対象変更 シナリオLV1回 EAP97								
砂の加護 2	2	3	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 対象の判定直前に使用 判定ダイス+[LV+1]個 R1回 EAP83								
妖精の手 2	2	4	オート	視界	単体	自動	-	
効果: 出目ひとつを10に変更 シナリオLV回 EAP100								
アクアウィターエ 2	1	10	オート	視界	単体	自動	120↑	
効果: 重圧中可 対象が戦闘不能になった直後に使用 HP+[LV*10] シナリオ1回 EAP118								
イモータルライフ 1	1	効果	オート	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: 戦闘不能直後に使用 2d点で蘇生 侵+回復分 シナリオ1回 LMP115								
快樂の香気 1	1	-	メジャー	至近	効果	自動	-	
効果: 快樂物質を散布する エキストラを集めたり気絶させたりできる EAP119								
地獄耳 1	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 領域内で起きている全ての事象を把握する EAP103								
効果:								

リバース日本支部所属のカウンター。研究職。
前線からは退いているつもり。しかしながら、現在流通するアトア開発の第一人者であること、UGNの研究セクションに籍を置いて長いこと、支部長である高嶺との付き合いの長さなどにより、やたら仕事や相談事が舞い込んでくる日々を送っている。
多忙であることは確かだが、基本的に断らないので、様々な厄介事に首を突っ込むことになる。
常夜が戦闘員の指導役として働いていることにたいへん不満を感じている(能力を使わせている+一緒にいられない)。