キャラクター名: サクラ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	
冒険者Lv	6	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	0		同じ夢を何度も見ている		
			家族に冒険者がいる・		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	11	3		28 + 2	5
		敏捷度	10	2		26	4
体	2	筋力	4	3		9 + 1	1
		生命力	12	2	2	18	3
心	9	知力	3			12	2
		精神力	9			18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
両手利き	1-283p		p
鎧貫き	1-292p		p
頑強	1-279p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー		
ヴォーパルウェポン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	11	10	7
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ポイントガード		1	+1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アイアンボックス+1 グラップラー専用。パンチを強化。魔法の武器+1（命中・追加ダメージ+1）	1H	10	2	2d+ 13	11	8	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	26 m	78 m

回避	防護点
2d+ 11	0

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	スマルティエのポンチョ	
右手	スマルティエの剛力の指輪	
腰	ブレードスカート	達成値4以上上回って成功したときダメージを与える
足	スマルティエのブーツ	
その他		

装備品		説明
左手	スマルティエの宗匠の腕輪	

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: サクラ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
油x4	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
テント	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
	○□□○□□
月光の魔符x2	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
マテリアルカード＜赤＞x6	○□□○□□
魔晶石3点x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
破棄用	○□□○□□

所持金 2730 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
専用装飾品	50
頑丈なランタン	10

名誉点 所持 140 /合計 200