キャラクター名: ディル・エルフォリア

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	魔術師	性別	男	年齢	17歳
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	550				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	9	5		20	3
		敏捷度	4	1		11	1
体	5	筋力	2	1		8	1
		生命力	3	3		11	1
心	10	知力	12	6		28 + 2	5
		精神力	11	7		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	9		
コンジャラー	2		
セージ	9		
アルケミスト	1		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
マナセーブ	2123 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
武器習熟A/スタッフ	1-281 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
バルカン語	○	
バジリスク語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

バークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
鈍重なマナスタッフ 真語魔法の行使判定+1、魔力+1、魔法の武器である、移動力半減	2H	3	1	2d+ 1	12	1	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	11 m	33 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 13

MP
61

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	9	14			
操霊魔法	2	7			
深智魔法	2	14			

装備品		説明
頭	セーフティメット	致命的なダメージを受けた時、身代わりになる。
耳		
顔	逃さずの眼鏡	貫通、突破の攻撃を宣言時、対象を一つ増やす。
首		
背中	リトルウィング	落下ダメージを20点軽減
右手	マナリング	魔法ダメージ+1
腰	ミサイルトラッパー	飛び道具で攻撃された場合、ダイスを振り3～6が出た場合、自動回避になり、破壊される。
足	幸運の羽	巻き込まれの出目が1～2になる。
その他	アルケミーキット	

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	

その他メモ

好きなもの：自分、聞き分けの良い部下
嫌いなもの：善意
天敵：グラスランナー及び魔法抵抗が高い種族
属性：混沌・悪

病弱な少年に転生してしまった元蛮族の王。
強大な魔力を持ちつつ転生したが、転生先の身体が弱すぎるために生命維持に力の大半を使っており、フィジカル面は相当に貧弱であり、近所の子供に喧嘩で負けるレベル。
傲慢な態度で仲間うちを全員配下と呼び、命令を聞かせようとするが、聞いてくれないと段々敬語になってお願いしてくるようになる。
悪いこと企んでるけど、その思考回路は脳筋そのものなので大体は上手く行かない。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ディル・エルフォリア

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

アビスシャードx6		
冒険者セット		
着替えセットx5		
保存食x5		
マテリアルカード緑Ax10		
魔晶石5点分x6		
飴玉x10		
聴音の棒		
ネズミ玉x3		
太陽のハンガー		
手旗信号		
白炎玉		
まおーさま人形x3		

所持金 4020 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 500 /合計 500