キャラクター名 皇アルカ(Alca Sumeragi)

- プレイヤー名 -

シンドローム	モルフェウス ウロボロス	•	ワークス	傭兵	カヴァー		怪物狩り	
オプショナル			年齢	13		性別	男	
覚醒	探求	衝動	b	憎悪	初	期侵食率	57	%
出自	権力者の血統	経験	ę	一匹狼		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	1	1			4
感覚	3	0	0			3
精神	2	0	0			2
社会	1	0	0			1

	HP	70
	行動値	-3
(非装備時)	8
¥	閱移動	13
3	è力移動	26

肉	体		愿	感覚			神		社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	14		射撃	1		R C			交渉		
回避			知覚	1		意志	3	2	調達	5	
運転:四輪	2		芸術:			知識:			情報:軍事	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:UGN		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
■コンボ		0				
▼~59		0				
	白兵	6r+23		114		武器+4/装甲無視
復讐の刃	白兵	6r+23		114		武器+4/装甲無視、リアクション不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
(100~159)戦車+黒曜		36		-5	12+[8+6*3-2]
(160/220)ゴーレム+黒曜		45/48		-6	18+[8+7*3-2]/18+[8+8*3-2]

合計装甲:

所持	品
【ユニークアイテム】	思い出の一品
パワーソース:ビサイド	└ブランケット
デモンズシード	
ウェポンカスタマイズ	覚悟のさらし
ギャランティプラス	コネ:UGN幹部
ドロップアウト	└パトロン
適合体	
魔狼の心臓	
【エンブレム】	
ネバーダイ	

ロイス

合計回避:

N

0

36

最大財産P:	28	残り財産P:	5
--------	----	--------	---

Р

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	XE	
ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
効果:			非オー	ヴァードの	カエキスト	- ラ化			
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100		
効果:			=	コスト分の	HPで復活				
ソードマスター	3	3	セットアップ°	至近	単体	自動	-		
効果:			ラウンド間指定	定武器使用	時攻撃達成	d值+[L∨*3	5]		
尾を喰らう蛇	*	4	セットアップ°	至近	自身	自動			
効果:		HP1I	D失い与ダメ時	発動ウロス	ボロスエフ	ェクト1つ	使用可		
破壊の渦動	1	5	オート	至近	自身	自動	-		
効果:		オ	ーヴァード与名	ダメ時シー	ン間自身の)攻撃装甲	無視		
青:シャインブレード	11	2+1+1	マイナー	至近	自身	自動	-		
効果:			シーン間違	選択した武	器攻撃力+	[Lv+2]			
ヴィークルモーフィング	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-		
効果:									
影の武具	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-		
効果:		指定《黑明	翟の鎧》/防具(可)/効果に	より装甲-	2	
シャドーテンタクルス	1	1	メシ゛ャー	効果参照	_	対決	-		
効果:				射程10m	に変更				
赤:浸透擊	2	2+1	メシ゛ャー	武器	単体	対決	-		
効果:				ガード不可					
灰:災いの雷	1	3+2	メシ゛ャー	-	単体	対決	1201		
効果:			与ダメで憎悪				i		
紫:復讐の刃	1	6+1	オート	至近	自身	自動	-		
効果:		1	フション放棄し				ン不可		
脱皮する蛇	1	3	オート	至近	自身	自動	-		
	1		走以外のバット				クト効果す	べて解除	
生贄の蛇	1	3	オート	視界	単体	自動	-		
効果:			象単体の攻撃						
黒:ポルターガイスト	★	4+2	マイナー	至近	自身	自動	100↑		
効果:			シーン間記	武器攻擊力	加算/武器	破壊+3			
「Va o□ tu peux, meurs o□ tu do	is. I								

| SI|| コフト タイミング | 射理 | 対象 | 判定 | 判阻 |

VТ

[Va ol tu peux, meurs ol tu dois.]

フナルタ

読み:アルカ、アーカ、はるか

日本人の血は流れているがフランス生まれフランス育ちのクソガキ

一族相伝の剣術を自分勝手に暴れるために使ってきた 数年前ギルドの傭兵として大暴れしていたところに叱責とスカウトが来る

幼くして遺産と怪物狩りの役目を与えられた(勝手にやってる)ことで完全に増長している

和名は遙架(はるか)。hが発音できないのでどちらにせよアルカと名乗っている

今まで狩ってきた怪物たちの怨念の集合体がレネゲイドビーイングとして取り憑いてきたが、今のところその怨嗟の声を聞く気はない

「Croisade」は「十字軍」の意

1話成長:《フルパワーアタック》削除、《生贄の蛇》Lv1、<調達>Lv7、ガーディアンズサイン、覚悟のさらし

2話成長: 《活性の霧》 《オースドウェポン》 《砂塵霊》削除、《砂の加護》 Lv3→Lv2、《黒:ポルターガイスト》 Lv1、《白:時間凍結》 Lv1、【肉体】3→4 、<調達>Lv7→3、《青:シャインブレード》 Lv11、「適合体」「エンチャント」「魔狼の心臓」、パトロン*3

■コンボ

【夜ふかしくらいで怒んないでよ/La nuit porte conseil.】

ソードマスター+黄:活性の霧+尾を喰らう蛇+破壊の渦動

セットアップ・+オート:自身:至近:侵蝕=15:ラウンド間攻撃達成値+9、攻+15/シーン間装甲無視/HP1D失う

セットアップ・オート: 自身: 至近: 侵蝕=15: ラウンド間攻撃達成値+12、攻+18/シーン間装甲無視/HP1D失う

世ットアップ・オー・自身: 至近: 侵蝕=15: ラウンド間攻撃達成値+15、攻+21/シーン間装甲無視/HP1D失う

セットアップ+オート:自身:至近:侵触=15:ラウンド間攻撃達成値+18、攻+24/シーン間装甲無視/HP1D失う

ソードマスター+黄:活性の霧+白:フルパワーアタック

キャラクター名 	$\overline{}$	
皇アルカ(Alca Sumeragi)		

7 D I I I	ヤー名 -
-----------	-------

内	体		感覚			精神			社会		
技能	SL	修正									
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

-b-nn 1"	/N				+175	
武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻擊力	射程	Xモ
		0				
▼100~		0				
	白兵	9r+26		116		武器+4/装甲無視
復讐の刃	白兵	9r+26		116		武器+4/装甲無視、リアクション不可
		0		+112		↑ポルガイ適用
		0				
▼160~		0				
	白兵	10r+29		118		武器+4/装甲無視
復讐の刃	白兵	10r+29		118		武器+4/装甲無視、リアクション不可
		0		112/114		↑ポルガイ適用
		0				
▼220~		0				
	白兵	11r+32		120		武器+4/装甲無視
復讐の刃	白兵	11r+32		120		武器+4/装甲無視、リアクション不可
		0		112/114		↑ポルガイ適用
		0				
■武器・ヴィークル		0				
鬼切りの古太刀	白兵	4r+14	3	10		与ダメージで対象の持続中Eロイス1つ解除/基本+4
└灼赫の血剣				17		
└エピック		0		4		カスタマイズ/エフェクトによる武器破壊シナリオ1回無効

所持品						

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ	
白:時間凍結	*	5+2	イニシアチブ゛	至近	自身	自動	80↑		
か果: HP20消費/追加行動/基本+3									
スプリットアタック	4								
対象[Lv+1]体に変更									
幻想の色彩	1								
加果: 原初エフェクト視界化									
カスタマイズ	1		メシ゛ャー				-		
加果: ダイス+Lv									
ディスマントル	5	3	オート	視界	単体		_		
か果: 対象のダメージ-[Lv*3]									
成分分析	*								
加果:									
文書偽造	*								
加果:									
壁抜け	*								
加果:									
テクスチャーチェンジ	*								
加果:									
まだらの紐	*								
加果:									
イージーフェイカー:軽功	*								
効果:				基本	+1				
功果:						ı			
効果:									
効果:						ı			
加果:									
加果:									
加果:									
功果:								•	
効果:					1				
		1			1				
							·	1	