

キャラクター名  
レーヴェ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	15
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	□マネスク	寵愛点	77

初期配置	花園
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
39:感謝	いくら感謝しても足りない人がいた。まだ「ありがとう」も言っていない……はず。会えたら、最初にその言葉を伝えなくては。ああ、でもその人は誰だったのだろう。どんな人だったろう。
減んだ世界	あなたは、人類が減りアンデッドとミュータントのみの世界となったことを知っている。この世界はもう、あなたが知るものではないのだ。
77:幸福の時	ああ、幸せ。こんなに幸せでいいのかな。終わるのがこわいぐらいの幸せ。夢じゃないかと思うぐらいの幸せ。そう。あなたの中にある夢のような記憶。けれどそれは「あった」のだ。
シスター	この記憶はドールがかつて親しかった人物(あるいは家族や恋人かもしれません)が年上のシスターであり、優しく尊敬に足る人物だったことを示します。
94:蟲	そうだ、あなたは蟲が嫌いだった。這い回る蟲、飛び回る蟲、あの生き物がとつともなく嫌いで、呪わしくて。そんなものが現れない部屋でいつも過ごしていたのだけれど、けれど、今は……
シェルター(特殊)	かつてこのシェルターで暮らしていた。しかし、記憶の中にあるシェルターは治安こそよいものとは言えなかったが、何人もの人間が暮らしていたはずだ。

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ティア	友情	4 ①②③④⑤	
ギムレット	依存	1 ①②③④⑤	
No.577	依存	3 ①②③④⑤	
エンブリオ	執着	3 ①②③④⑤	私の気持ちを聞いたんだ、君の事はずっと忘れないよ
		0 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ+2
ポジション		加速する狂気		オート		自身	BPで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		子守歌		オート		自身	BPで射撃攻撃マニューバの攻撃判定出目-1、C-1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす
サブクラス		時計仕掛け		オート		自身	レベル3改造パーツ(アームバイス)を追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート		自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可。
頭		眼鏡(よぶんなめ)		ジャッジ	1	0~1	支援2
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		合金トランク		ダメージ	0	自身	防御1+「爆発」無効化
腕		手鏡		オート			たからもの
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			