キャラクター名	プレイヤー名
Миша	

ポジション	ソロリティ	**享年**	27(9)
メインクラス	バロック	**暗示**	人形
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	
雪	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フリッツ	友情	3	①②③④⑤	
ギャビン	友情	3	①②③④⑤	
オスカー	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		【□□□□の魂】		ラピッド	2	★	(号令)あなたを含む舞台上にいる姉妹全員、望む攻撃マニューバひとつを「ラピッド」で使用しても良い。
メインクラス		【兵器】		ダメージ	1	自身	(再生)防御1。1ターンに何度でも使用可。
メインクラス		【壊れた心】		オート	なし	自身	(歪曲)変異3を追加で取得
サブクラス		【好奇心】		ラピッド	0	0~1	(庇う)対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可。
頭		【のうみそ】		オート			2
頭		【めだま】		オート			1
頭		【あご】		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		【天使の輪】		オート	なし	自身	(カンフー)最大行動値＋1
腕		【誰かが作った義手】		アクション	2	0	(こぶし)肉弾攻撃 1
腕		【誰かが作った義手・腕部】		ジャッジ	1	0	(うで)支援 1
腕		【かた】		アクション	4	自身	移動 1
腕		【手枷】		ダメージ	0	自身	(合金トランク)防御1＋「爆発」無効化。
胴		【せぼね】		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		【はらわた1】		オート			
胴		【はらわた2】		オート			
胴		【だるま】		オート	なし	自身	「敵」か「隣」にダメージが適用された直後、任意の箇所を宣言(直後不可)、ダメージを肩代わりしてよい。「爆発」のみ与えたダメージに対しての効果は発生しない。戦闘判定は、ダメージを受けた箇所の1つを選んで行う。
胴		【天使の翼】		ダメージ	0	自身	(やぶれひまく)防御2
胴		【十字架】		オート	なし	自身	(うじむし)BPターン終了時、パート終了時、このパーツが損傷していたなら修復可能
胴		【黒の羽衣】		オート			鈍く虹色に煌めく漆黒の羽織。大きい気がする。
脚		【ほね1】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【ほね2】		アクション	3	自身	移動 1
脚		【誰かが作った義足】		ジャッジ	1	0	(あし)妨害 1
脚		【足枷】		ジャッジ	0	0	(ほとけかずら)支援1か妨害1