

キャラクター名 カズハ プレイヤー名 _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	7	経歴	大病を患ったことがある		
経験点	2020		異種族の友人がいる 大切な約束をしたことがある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	11	8		31 + 2	5	シューター	7		
敏捷度	12	5		29 + 2	5	スカウト	7		
筋力	9	4		24	4	セージ	7		
生命力	8			19	3	エンハンサー	5		
知力	10	5		20	3	アルケミスト	3		
精神力	8	2		15	2				

戦闘特技	値	属性
トレジャーハント	2120p	p
ファストアクション	2123p	p
鋭い目	2120p	p
弱点看破	2121p	p
ターゲットィング	1-280p	p
狙撃	1-293p	p
牽制攻撃	1-286p	p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p	p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	
ブルライト	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	レベル	属性
キャッツアイ		
アンチボディ		
メディテーション		
ストロングブラッド		
デーモンフィンガー		
パラライズミスト		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	7	12	12	11

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
「乗り物酔いの」クレインクィン+1 <small>射程40m OM+3 魔法の武器加工 イグニタイト加工 ステープルサイト装着</small>	2H	23		2d+ 12	10	12	58										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	31 m	93 m	2d+ 0	5	42

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 10	2d+ 12	2d+ 10	2d+ 9	17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 とんがり帽子	魔物知識判定+1
耳 スポッタードール	狙撃宣言後の命中力判定に+2のボーナス
顔 狩人の目	知名突破で命中+1
首 幸運のお守り	
背中 えびら	ブルームヘッドボルト:8本 閃牙の太矢:4本 魔力の太矢:2本
右手 宗匠の腕輪	
腰 多機能ブラックベルト	
足 ディスプレイサーガジェット	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	
└アルケミーキット	
└相互フォローの耳飾り・白	パートナーのバフの効果が、1回だけ判定でダメージを軽減する。ラプラスさんから渡された

その他メモ	自動失敗チェック
病弱少年。	□□□□⑤
小さなころから病気がちで、ベッドの上での生活をしてきた。そんな中、リカントの友人と「将来一緒に冒険者になろう」と約束していた。	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
だが、実際に冒険者になったのはカズハだけである。その多くを、本人は多くを語らない。	□□□□㉕
	□□□□㊳
	□□□□㊵

