

キャラクター名 \_\_\_\_\_ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	13	経歴			
経験点	100				

技	12	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	12	17		41 + 1	7				
体	6	敏捷度	6	12		30 + 2	5	プリースト/ザイア	10		
		筋力	6	7		19	3	マジテック	1		
心	8	生命力	8	16		30	5	エンハンサー	8		
		知力	7	0		15	2	アルケミスト	4		
		精神力	9	13		30	5	ライダー	12		

戦闘特技		値	備考
タフネス	2122p		p
バトルマスター	3143p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
かばう	1-285p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
マルチアクション	1-292p		p
頑強	1-279p		p
命中強化	2-230p		p
超頑強	2-228p		p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	人馬一体
キャッツアイ	獅子奮迅
マッスルベアー	HP強化
ガゼルフット	八面六臂
デーモンフィンガー	バランス
ジャイアントアーム	特殊能力完全解放
ケンタウロスレッグ	パークメール
リカバリィ	ヒールスプレー
探索指令	クラッシュファンング
騎獣強化	パラライズミスト
騎獣の献身	
攻撃阻害	
特殊能力解放	
姿勢維持	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	13	20	18	16
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15	2	6
盾	スパイクシールド		13	1	6
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2
回避技能	ファイター	合計値	21	16	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スパイクシールド	1H	13		2d+ 22	10	16	13										
バスタードソード	1H両	17	1	2d+ 23	10	17	17										
魔武器化 ウォーターバルーン	1H投	1		2d+ 22	13	16	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	32 m	96 m

回避	防護点
2d+ 21	16

HP
114

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	10	12			
魔動機術	1	3			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 18	2d+ 18

MP
63

装備品	説明
頭 ホーリーパロット	術者の神聖魔法を魔力0で反復する。隠密不可
耳 聖印	
顔 アイソアーマスク	
首 スマルティエの銀鈴	
背中 ウェポンホルダー改	
右手 器用の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 マギスフィア(小)	
その他スマルティエの武道帯	

装備品	説明
左手 敏感の腕輪	
アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
○朝陽さんからのメモ	
・お金を貯める。(ベルサさんによるブラックミスで防具強化。武器は余裕があれば強化)	□□□□⑤
・武器と盾の買い換えは今後無し、強化に専念	□□□□⑩
・装備は順次	□□□□⑮
・ライダーは9レベルでストップ	□□□□⑳
・11特技はなんもなければ超頑強。必要な一と思えば命中強化やキャパシティ等。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

