キャラクター名
ムリナール=ハイドラ

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	6
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	30代前半
種族	ヒューリン			**境遇**	出世
出自（効果）	騎士			**目標**	無目的

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	15	9	12	9	17	9
ボーナス	4	5	3	4	3	5	3
クラス修正	1	2	1	1	0	1	0
他修正							
能力値	5	7	4	5	3	6	3

HP	63
MP	75
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ヘビーバスタードソード	至近	-2	12	0	0	0	-1	0
左手	ボーンシールド		0	0	0	8	0	-2	0
頭部									
胴部	プレートメイル				-1	12			-2
補助	ミスリルポイントアーマー				-1	6			-1
装身具	高位聖印								
能力値			7	0	4	0	6	7	10
スキル	バッシュ、ウェポンマスタリー:長剣、シールドストライク		3	6					
その他									
総計(右)			8	18	2	26	6	4	7 m
総計(左)			10	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	6 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション*6	
HPポーション*6	
ハイMPポーション*4	
毒消し*4	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
チョーク	
香水	
上等な服	

現在重量： 16		
最大重量： 28	所持金： 165	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ピューリファイ	3	7	メジャー	効果参照	効果参照	魔術判定	シナリオ1回	
効果 :聖水を[SL*2]個取得する。この聖水は通常効果に加え、武器攻撃のダメージに+1Dする。売ることができず、シナリオ終了時に失われる。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	-	
効果： 対象のＨＰを[3D+CL*3]点回復する。								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中判定	-	
効果： 武器攻撃を行なう。攻撃のダメージに+[(SL)D]								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果： 武器攻撃のDR直前に使用。攻撃のダメージに+[(SL*2)D]								
シールドストライク	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+SL、白兵攻撃のダメージに+{SL*2}								
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 選択した武器を使用した命中判定に+1D								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果： 対象が受けるダメージロール直後に使用する。そのダメージを0にする。								
エンラージリミット	1							
効果： 携帯品の重量制限が[筋力基本値]*2								
イクイップリミット	1							
効果： 装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
ファーストエイド	1							
効果：								
セイントセントリーⅠ	1							
効果：								
セイントセントリーⅡ	1							
効果：								
トレーニング:精神	1							
効果：								

・”銀剣”、”水銀騎士”、”救導騎士”等の異名を持つ元騎士。
・愛想がなく、言葉の端々に棘があるが、本人は元来のきらいと考えている為直そうとしない。騎士として、聖職者としての誇りが強く持っていることから、その性質は善良かつ頑固。
・宗教国家の没落貴族であったハイドラ家に拾われた孤児であり、その恩に報いる為に修練を積み上げ功績を上げ続けたことで騎士号を手にし、”水銀騎士”と称されるようになる。しかし、若くして騎士として大成したことを快く思わない者や一般民衆からの高い人気に危機感を覚えた者たちの手によって無実の罪を着せられ騎士号を剥奪される。国家を追放された後、食い扶持を求めて冒険者になる。
・元々神殿で聖職者としての素養を鍛え上げられており、銀色の聖水を作り出す魔法を会得している。それを武器に浸透させて戦うことから”銀剣”の異名を得る。この水銀には攻撃の他にも広く放出することで防御、更に精神を集中することで治療に使用することができる。魔術、剣、楯を合わせた戦闘技法の確立には多くの苦難を伴ったが、その苦難が彼を崇高な騎士たらしめた。
・彼は”銀剣”、”水銀騎士”という名前があまりにも格好がつき過ぎていた為、恥ずかしさを感じている。その為、過去のことを話したがらない。また、故郷では民衆たちに”救導騎士”と称されていることを知らない。知った暁には二度と祖国の地を跨ぐことはないだろう。

キャラクター名
ムリナール=ハイドラ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
インテンション	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								