

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	25
サポートクラス	アルケミスト	Lv.1:	サモナー	性別	女性
称号クラス				年齢	18歳
種族	ベスティア:リキッド			境遇	渡来
出自(効果)	放浪者			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	36	36	9	36	15	8
ボーナス	4	12	12	3	12	5	2
クラス修正	0	1	3	1	3	0	0
他修正			6				1
能力値	4	13	21	4	15	5	3

HP	192
MP	234
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ブラスター	30m	-1	7				-5	
左手	OP4種/サクセション			20					
頭部	蝶の帽子				1	1	0		0
胴部	アボイドクローク				1	9	0		0
補助	ウィングバックラー				2	8	1		3
装身具	黒猫の瞳								
能力値			13	0	21	0	5	36	9
スキル									
その他	漆黒の星/幸運の鍵							3	
総計(右)			12	7					
総計(左)			13	20	25	18	6	34	12
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	15			15	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	15			15	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	5			5	+ d
錬金術判定	13			13	+ d

所持品	
異次元バック	小型ハンマー
ベルトポーチ	カートリッジ:間
冒険者セット	使い魔
ドレス	使い魔
アクセサリー	パワーブースター II
【小道具入れ】	パワーブースター
└漆黒の星	パウダーチャージIV
└強力火薬	パウダーチャージIII
└幸運の鍵	
└くさび	【矢筒】
└くさび	└水流弾

現在重量:	36	所持金:	365	預金・借金:	
最大重量:	36				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベスティア:リキッド	★	-	パッシブ/メイン	-	自身	-		
効果: 素手攻撃力+CLに変更/離脱時に封鎖の影響を受けない								
ドッジムーブ	1	2	効果参照	-	自身	自動成功	盾非装備	
効果: 回避判定と同時使用/可愛判定達成値+[SL+2]								
バタフライダンス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 回避判定+1D								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果: タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキル宣言時使用/効果を発揮せずに終了する								
シャドウストーク	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 移動を行っても隠密は解除されず、維持したままエンゲージが可能になる/スキル、パワー、アイテム、GSで移動を行っても有効								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃/対象が2体以上の場合ダメージ+[SL×2]								
ルックアウト	1	-	パッシブ	-	自身	-	アーシアン	
効果: リアクション、危険感知判定達成値+[SL+1]								
	○							
効果:								
ファミリア	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 使い魔をSL個取得する								
ファミリアアタック	5	5	メジャー	20m	単体	感知	使い魔携帯	
効果: 特殊攻撃/貫通ダメージ[(SL+2)D+CL]								
ファミリアコンビネーション	★	9	メジャー	-	自身	自動成功	メインアセス1回	
効果: ファミリアアタックとタイミング:メジャーのスキルを使用								
ファミリアプラス	★	-	アイテム	-	自身	-	使い魔携帯	
効果: 使い魔の効果を『+2』から『+3』に変更								
ファミリアサポート	★	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果: 使い魔を2個以上携帯時有効/攻撃を置こうなうサモナーのスキルの命中判定+1D								
ファミリアマスター	★	-	パッシブ	-	自身	-	使い魔携帯	
効果: ファミリアアタックの判定+1D								
アニマルパクト	★	-	マイナー	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 対象:自身以外のサモナーのスキルの対象を場面(選択)、射程を視界に変更する								

フィア/パアツァ(X λ α π τ σ α)→ギリシャ語で『スライム』
 【スキル補正】
 攻撃ダメージ+12+3D6
 射撃攻撃ダメージ+37

キャラクター名 ファイア	プレイヤー名
-----------------	--------

所持品

└水流弾		
└衝撃弾		
└衝撃弾		
└延引弾		
延引弾		
延引弾		
轟魔弾		
轟魔弾		
轟魔弾		
轟魔弾		
轟魔弾		
轟魔弾		
轟魔弾		
強化弾		
強化弾		
【ポーションホルダー】		
└蘇生薬		
└万能薬		
└万能薬		
└万能薬		
└万能薬		
グレートHPP		
グレートMPP		
EXHPP		
HMPP		
HMPP		
HMPP		
聖水		
消費済み		
EXMPP		
EXMPP		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	○							
効果:								
ヒューマナイズ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 任意の人間種族の姿で登場できる								
アニマルハンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備部位:片、両、双のアイテムが装備可能								
	○							
効果:								
ラーニング	★	-	効果参照	-	自身	-		
効果:メイキング以外の種族スキルを1つ選択し取得/ハイドアウェイ取得/幸運基本値-3								
	○							
効果:								
ハイドアウェイ	★	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる/敵キャラクターとエンゲージしている場合は使用不可(スキル、アイテムの効果で可能になっている場合は使用可)								
	○							
効果:								
コンシールアタック	3	-	パッシブ	-	自身	-	隠密	
効果: 攻撃の命中判定+1D、ダメージ+SLD								
	○							
効果:								
フェイドアウェイ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 離脱を行う/離脱を行ってもマイナーを行える								
ディアピア	★	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 隠密状態になる/敵キャラクターとエンゲージしている場合は使用不可(水、アイテムの効果で可能になっている場合は使用可)								
ブルズアイ	★	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加/射撃攻撃ダメージ+【感知】								
リサイクル	★	8	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: シーン終了時使用/シーン中に使用した矢弾は携帯品に、当社に使用した武器は装備品または携帯品に戻り再度使用可能になる								
	○							
効果:								
ガンスミス	★	-	アイテム	-	自身	-		
効果: マスク取得								
AM:錬金銃	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 錬金銃選択/武器を使用した命中判定+1D								
コンバージョン:ブラスター	1	-	アイテム	-	効果参照	-		
効果: ガンスミスで取得した錬金銃の名称をブラスターに変更/射程を30mに変更/カートリッジをSL個取得								
オプションパーツ	4	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 銃部品をSL個取得								
	○							
効果:								
ダブルショット	★	9	メジャー	-	自身	自動成功		
効果: 射撃攻撃を2回行う/対象は単体※になる/2回目のダメージ+3D/同じ対象に攻撃しなければならず、1回目の攻撃が命中しなかった場合は2回目は行えない								
マークスマン	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 射撃攻撃ダメージ+[SL×5]								

キャラクター名

ファイア

プレイヤー名

所持品

Large empty grid table for character equipment items.

Main skills table with columns: スキル名, SL, コスト, タイミング, 射程, 対象, 判定, 制限, メモ. Includes skills like リムーブトラップ, ファインドトラップ, エリアサーチ, etc.

