

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ハウス・シック _____

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	24
冒険者Lv	5	経歴	濡れ衣を着せられたことがある。		
経験点	2940		守りの剣を手に持ったことがある。 命を助けられたことがある。		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	11	1		20	3
		敏捷度	8	2	1	19	3
体	9	筋力	8	1		18	3
		生命力	9	6		24	4
心	4	知力	6		2	12	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	1	エンハンサー	3
グラップラー	5		
プリースト	2		
スカウト	3		
レンジャー	2		
セージ	2		

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	必要				
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点	
ファイター	1	4	4	4	鎧	ポイントガード	1	1	0
グラップラー	5	8	8	8	盾				
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能	グラップラー	合計値	9	0

[illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	19 _m	57 _m	2d+ 9	0	54	神聖魔法	2	4			
魔物知識/弱点			先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP				
2d+ 4		2d+ 6	2d+ 9	2d+ 7	19						

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	俊足の指輪	敏捷+1／壊すと一次的に敏捷+13
腰	ウエストポーチ	
足		
その他		

装備品		説明
左手	叡智の腕輪	知力+2／壊すと一次的に知力+14

その他メモ	自動失敗 チェック
肩全体に呪文タトゥー（自作）・貧乏性・寡黙・顔が怖いが腰は低い。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉟ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㊵

プレイヤー名

[illegible][illegible]