

キャラクター名
エレノア・H・ネスミス

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	教師
オプション			年齢	26	性別	女
覚醒	探求	衝動	恐怖	初期侵食率	31	%
出自	結社の一員	経験	秘密	邂逅	任意	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転：四輪	2		芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：クトゥルフ神話	6		情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
専門書 (知識：クトゥルフ神話の達成値+1)	

合計装甲： 0 合計回避： 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ラバン・シュリュズベリイ	P 信頼	N 猜疑心		
生徒達	P 慈愛	N 不安		
クトゥルフ神話	P 好奇心	N 不安		
カナタ	P 好奇心	N 敵愾心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセ：バロール	2							
効果：								
勝利の女神	4	4	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	対象が判定を行った直後に使用。判定の達成値を+[LV*3]する。1ラウンド1回。							
黒の鉄槌	3	1	Xジャー	視界	-	対決	-	
効果：	攻撃力:[LV*2+1]の射撃 攻撃を行なう。この攻撃では、あなたと同じエンゲージにいるキャラクターを 対象にできない。							
ダークマター	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：	そのメインプロセスの間、バロール のエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+LV個する。							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果：	相手が判定を行なう直前に使用する。その判定は失敗となる。「難易度:自動成功」のような、判定を行なわないものには使用できない。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。							
因果湾曲	3	3	Xジャー	-	範囲(選択)	-	-	
効果：	このエフェクトを組み合わせたら、対象を「範囲 (選択)、同エンゲージ不可」にする。1シナリオLV回まで。							
ファンアウト	2	4	セットアップ	-	範囲(選択)	自動	-	
効果：	対象は戦場移動を行う。移動先は対象が決定する。対象はエフェクト拒否可能。このエフェクトはあなたを対象にできず、1シナリオにLV回まで使用可能。							
プロファイリング	★							
効果：	少しの情報から真実を導き出せる							
ポケットディメンション	★							
効果：	四次元ポケットの上位互換！							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

エレノア・ホイップル・ネスミス。

島に来る前はミス大に通っていた。
シュリュズベリイ博士を慕っているUGNエージェント。
真面目で穏やかな性格で、誰に対しても敬語を外さない。
知的好奇心が強く、気になったことはとことん調べ上げる研究者気質なところもある。

ジオ・フロートの学校の教師をしており、専攻は"超能力"。
自身のノイマンとしての頭脳を活用し、生徒のシンドロームや適性に合わせて指導を行っているため授業は好評。
頑張った生徒には、ご褒美に《ポケットディメンション》からお菓子を出してくれる。
また、《プロファイリング》を駆使し、侵蝕値が上がりそうな生徒や、暴走しそうな生徒を事前に察知しUGNに報告している。その功績が認められたのか、最近支部長に昇格した。
支部長になったからには、これまで以上に頑張るぞ！と息巻いているが、頑張りながら回ることもある。