キャラクター名
ラジニ・コ・サリンジャー

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	14
冒険者Lv	6	経歴	本から大きな影響を受けたことがある		
経験点	450		恥ずかしい二つ名を持っている（いた）		
			身体のどこかに刺青がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	11	1		19	3
		敏捷度	9	2		18	3
体	15	筋力	2	2		19	3
		生命力	1	1		17	2
心	8	知力	8	1		17 + 1	3
		精神力	9	1		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	6		
コンジャラー	4		
スカウト	1		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	6	9	9	9
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
投げ グラップラー専用	2H	0		2d+ 9	12	9	0										
パワーリスト グラップラー専用、パンチ強化	1H	15	0	2d+ 9	9	9	10										
スタンパー グラップラー専用、キック強化	1H#	5	-1	2d+ 8	10	9	20										
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	9	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 11	5

HP
35

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	4	7			

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	IB39 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
魔力撃	IB39 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○
ミアキス語	○	
リオス	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 魔法の発動体	
腰 ブラックベルト	
足	
その他 疾風の腕輪	

装備品	説明
左手 知性の指輪	

その他メモ

次はスカウト

ラスベートのライズハイ外縁にて一介の冒険者の家庭に生まれる。
家を留守にしがちな両親と冒険者を嫌っていたが、留守中にこっそり書斎の本を読みふけるにつれ、
厨二病に侵され、傭兵を志すようになる。
そして書斎で見つけたへそくりを使い右半身にタトゥーをいれる。
「俺の名は禁忌の超人《パンドラ》のラジニだ」

御者（コーチマン）：LV4
鍵屋（キースミス）：LV1

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ラジニ・コ・サリンジャー

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
覆面マスク	○□□○□□
魔化された樫の枝x2	○□□○□□
魔化された粘土	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ロバ	○□□○□□

所持金 21595 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数
赤い二刀流　アデリーナ・ヒルティ	50

名誉点 所持 97 /合計 147