

キャラクター名
雪小織 零 (ゆきごおり・れい) ver2

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|------------------|----|------|------------|------|-----------|
| シンドローム | サラマンダー モルフェウス | | ワークス | カウンターA | カヴァー | UGNエージェント |
| | オプション | | 年齢 | 35 (見た目25) | 性別 | 男子 |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 嫌悪 | 初期侵食率 | 31 % | |
| 出自 | 天涯孤独 | 経験 | 殺傷 | 邂逅 | 実験体 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 3 | | 0 | | 1 | 4 | 行動値 | 5 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 | (非装備時) | 5 |
| 精神 | 1 | | 0 | | | 1 | 戦闘移動 | 10 |
| 社会 | 2 | | 0 | | | 2 | 全力移動 | 20 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 3 | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 2 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | 2 | | 芸術: | 1 | | 知識: | | | 情報: UGN | 4 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|------------------|----|------|------|--------|----|-------------------------|
| 基本コンボ | 白兵 | 8r+1 | 2(7) | 17(24) | | 侵蝕8、かっこ内は衝動判定成功時 (以下同じ) |
| 基本コンボ・100%↑ | 白兵 | 9r+1 | 2(7) | 20(27) | | 侵蝕8 |
| 基本+クロスバースト・80↑ | 白兵 | 6r+1 | 2(7) | 29(36) | | 侵蝕12 |
| 基本+クロスバースト・100%↑ | 白兵 | 7r+1 | 2(7) | 36(43) | | 侵蝕12 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |

| 所持品 | |
|--------------|--|
| ウェポンケース | |
| ディペンドオンユアセンス | |
| コネ: 情報収集チーム | |
| コネ: UGN幹部 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|-----------------|---------|---------|-----|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 |
| 別れの後に待つものは | P | N | | |
| 外江田 萌 (そとえだ・もえ) | P 遺志 | N 無関心 | | |
| 牧間 穂希 | P 執着 | N 疎外感 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P: 2

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---------------------------------|----|------|-------------|----|-----|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレーション:サラ | 3 | 2 | メジャー | | | | | |
| 効果: C値-lv 下限7 | | | | | | | | |
| 炎神の怒り | 3 | 3 | メジャー/リアクション | | | | | |
| 効果: ダイス+lv+1、hp消費-3 | | | | | | | | |
| 煉獄魔人 | 3 | 3 | メジャー | | | | | |
| 効果: ダメージ+lv*3、炎神の怒りのhp消費を受けない | | | | | | | | |
| クロスバースト | 3 | 4 | オート | | | | 80↑ | |
| 効果: ダメージ+lv*4、ダイス-2 | | | | | | | | |
| 砂の結界 | 1 | 2 | オート | | | | | |
| 効果: カバーリング、メインプロセス1回 | | | | | | | | |
| 氷の理 | ★ | | メジャー | 至近 | | | | |
| 効果: 手を触れた物体を冷やす(必要に応じてRC判定) | | | | | | | | |
| 急速分解 | ★ | | メジャー | 至近 | | | | |
| 効果: 触れるだけで粉々(砂)にできる(必要に応じてRC判定) | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

(色々書いてますが、まだ仮設定。無機質系の子にしていますが、セッションを通じて情緒が育つと良いなあと思っています。他PCと絡みづらそうなら普通に陽キャにするかも。)
(6/25一部見直し)

- ・顔が良い。暗い感じの美青年
- ・黒髪に青い目、服装は黒スーツ
- ・実年齢35才だが、サラマンダーシンドローム罹患による低体温のせいで成長が遅く、見た目年齢は20台前半
- ・冷静沈着、というか感情が希薄。自分には感情が無いと思いついてる…が。
- ・他人の感情を理解するのも苦手なコンプレックス。
- ・行動原理・判断の基準は、牧間穂希にとって良いことか否か
- ・基本、丁寧口調で話す(迷い中)
- ・通常の一人称/二人称は、自分/貴方(迷い中)
- ・牧間とは、ほまれさん、れいくんと呼び合う関係
- ・PC1は憧れの存在。また牧間の中での序列がPC1>>>自分だと思っているので、目上の存在として受け止めている。但し、牧間を残してジャーム墮ちたことについては不満。(調整要)
- ・支部ではベテランであり、牧間支部長との繋がりも深く、一目置かれている。理想家肌の牧間を慕ってはいるが、支部の運営には現実的な目線も必要と考えており、手を汚さざるを得ない場面があれば、それは自分の仕事だと考えている。
- ・一見取っ付きづらい雰囲気なので避ける人もいるが、実力は確かであり、性格も裏表が無く(牧間以外には)平等なので慕う人も多い。異なんかは慕って気安く声をかけてきてそう。
- ・ピアノが弾ける。下手ではないが心は惹かれな