キャラクター名
リエル

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	18
冒険者Lv	8	経歴	大きな失敗をしたことがある		
経験点	570		冒険に誘われたことがある		
			才能を絶賛されたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	8	6		22	3
		敏捷度	10	5		23 + 2	4
体	10	筋力	6	5		21	3
		生命力	4			14	2
心	12	知力	12	5		29 + 1	5
		精神力	10	2		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
スカウト	7		
レンジャー	1		
エンハンサー	2		
アルケミスト	1		
ドルイド	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
魔力撃	1-292p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
変幻自在	1-282p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
ハーヴェス	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
キャッツアイ		
ヴォーパルウェポン		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	12	11
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	コンバットメイドスーツ		10	1	0
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	14	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オークスタッフ 宿り木加工・魔法化済み	2H	11	2	2d+ 14	11	12	21										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 14	0

HP
38

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 11

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 12

MP
47

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	俊足の指輪	
腰	アルケミーキット	
足		
その他	叡智の指輪	

装備品		説明
左手	俊足の腕輪	

その他メモ

元迫害対象の少女。更に一度冒険者となっているが、その時に味方に裏切られている。
しかし、自身の種族の兼ね合い上自由になるには名声がある程度必要。そう考えて、改めてハーヴェスの地で冒険者を志す。

…と思ってましたがハーヴェスに着く直前で早速厄介なのに絡まれてしまった。
冒険者達に助けられてそのまま流れのままに自分もその宿にお世話になることになった。
因みに小食。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名	プレイヤー名
リエル	

一般装備品

- 冒険者セット
- 保存食1週間分x3
- スカウト用ツール
- アンロックキーx2

＜魔晶石・MCC系＞
- 3石x7
- 5石x3

＜魔符＞
- +1x6
- +2x4

＜マテカ＞
- Aカードx5

＜指輪・腕輪系＞
- スマルティエ腕輪

＜使ったもの＞
- Aカードx5
- 腕輪
- 5石x2
- 3石x3

所持金	預金・借金
30710 G	G

名誉アイテム	点数
アルケミーキット専用化	50
オークスタッフ専用化	50

名誉点 所持 421 /合計 521