

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	12
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	バトル	性別	女
称号クラス				年齢	25
種族	アーシアン			境遇	
出自(効果)	騎士			目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	24	21	9	15	8	12
ボーナス	3	8	7	3	5	2	4
クラス修正	1	3	0	0	2	0	2
他修正		2					
能力値	4	13	7	3	7	2	6

HP	102
MP	83
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	乾坤一擲	40m	-3	16	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アサルトジャケット					8			-1
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	鷹の目								
能力値			13	0	7	0	2	14	9
スキル	事故、アサルト、バタフライ、アーク、フォーチュン		1	6		2	2		
その他	蝶、鷹、イヌホ、漆黒、羽根		2	3	2			2	
総計(右)			13	25					
総計(左)					10	13	4	13	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
軍竜	聖水×3
スマートフォン	ポーションホルダー
HITW	小道具入れ
漆黒の星	ベルトポーチ
呪壁符×2	町の顔役
爆撃符×3	バックパック
風読みの羽根	
ミスリルの矢×18	
ハイMPポーション×3	
ハイHPポーション×2	
矢筒	

現在重量: 40  
 最大重量: 40  
 所持金: 5435  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
ワイドアタック	5	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	+10★武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]アサルトジャットにより更に+1D。							
トリックアタック	3	6	《ワイドアタック》	=	自身	=		
効果:	+3D★《ワイドアタック》と同時に使用する。。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに+[SL]Dする。罠を併用した複雑な攻撃によって、より強力な《ワイドアタック》を放つスキル。							
レストリアクトアタック	1	5	《トリックアタック》	=	自身	=		
効果:	+10★《トリックアタック》と同時に使用する。使用する際にバッドステータスからひとつを選択せよ。その武器攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、選択したバッドステータスを与える。効果強度が必要な場合、1とする。《トリックアタック》によって仕掛けた罠に毒などを仕込むスキル。							
トライショット	1	5	メジャー	武器	[SL+1]体	命中	弓	
効果:	+2体★対象に射撃攻撃を行なう。クリティカル: ダイスロール増加。複数の矢を一度につがえ、別々の方向に放つスキル。アサルトジャットにより更に+1d。							
ワイドストーム	3	3	効果参照	=	自身	=		
効果:	+3D★《ワイドアタック》5で取得可能。ダメージ増加を行う。「ダメージアタック」「判定: 命中判定」の武器攻撃を行なうシーフ、及びその上級クラスのスキルと同時に使用する。武器攻撃のダメージに+[SL]Dする。素早い動きで、より鋭い攻撃を多数に行なうスキル。							
ピアシングストライク	3	5	ダメージロールの直前	=	自身	=		
効果:	+3D★武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[SL]Dする。相手の無防備な場所を攻撃することにより、より大きなダメージを与えるスキル。							
デュアルアロー	2	=	効果参照	=	自身	=	シーフSL回	
効果:	矢×2★「種別: 矢弾」のアイテムの使用を宣言するときに使用する。携帯している「種別: 矢弾」の同じ名称のアイテムを2個使用する。そのアイテムの効果(命中判定やダメージへの修正など)が2倍になる。二つの矢をひとつの標的に向けて、同時に放つスキル。							
ポイントブランクショット	3	=	パッシヴ	=	自身	=	弓	
効果:	+9★攻撃の対象との距離が5m以内の時に有効。射撃攻撃の命中判定の達成値に+SL、射撃攻撃のダメージに+[SLx3]する。敵の近くで射撃することで、確実に攻撃を命中させるスキル。							
フェイント	1	4	マイナー	=	自身	=		
効果:	-1D★あなたが行なう武器攻撃の対象が行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はMPが0で終了まで持続する。フェイントをかけることによって、攻撃を命中させやすくするスキル。							
ホロウショット	1	12	マイナー	=	自身	=	シーフSL回	
効果:	貫通★武器攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。この効果はMPが0で終了まで持続する。相手の装甲を貫く、鋭い一撃を行なうスキル。							
クローズショット	1	3	ムーブ	=	自身	=		
効果:	至近★HPが低い状態の相手に対して、射撃攻撃を行なうことができる。この効果はMPが0で終了まで持続する。接触している相手に矢を放つ、矢で直接攻撃するなど至近の相手に攻撃するためのスキル。							
ドッジムーブ	2	2	効果参照	=	自身	=	盾非装備	
効果:	+4★回避判定と同時に使用する。その回避判定の達成値に+[SL+2]する。防御力を捨てる代わりに回避力を高めるスキル。							
ウィンドセンス	2	8	判定の直後	=	自身	=	シーフ3回	
効果:	+4★あなたが行なった判定の直後に使用する。その判定の達成値に+[SLx2]する。草原で鍛えた感覚により、危険やチャンスに対応するスキル。							
コールドドラゴン	1	4	フリー	=	自身	=		
効果:	乗り放題★《コパゴネオ》で取得した乗物に騎乗状態になる。即座に愛騎に飛び乗るスキル。							

乗る放題★《コパゴネオ》で取得した乗物に騎乗状態になる。即座に愛騎に飛び乗るスキル。

