キャラクター名

プレイヤー名

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒険者Lv	3	経歴	派手な見栄を張っている（張っていた）		
経験点	1580		競い合う友人がいた		
			始まりの剣を求めている（いた）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	5			13	2
		敏捷度	4			12	2
体	8	筋力	4	1		13	2
		生命力	10			18	3
心	13	知力	4	1		18 + 1	3
		精神力	4			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/フルシル	3		
セージ	2		

戦闘特技

魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数
名誉点 所持	26 /合計 26

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー				3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キット	○□□○□□
救命草	○□□○□□
魔法草x2	○□□○□□
知力指輪	○□□○□□
非常食一週間	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□

グライドウィング	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
魔石3点x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 3075 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	12 m	36 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 5	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	3	6			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 聖印	
背中	
右手 知力の指輪	値段は所持品
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

種族特徴[繁茂する生命] 睡眠ペナなし。朝6時に自動的にHPとMPが回復。２巻27頁-38頁
１巻270頁
【ウィンド・サーキュレイション】MP3/半径5m/空間/10m/起点指定/3時間/必中

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟