

キャラクター名
月待 夜宵 (つきまち やよい)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン ソラリス		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	大学生
オプション			年齢	21歳	性別	女性
覚醒	死	衝動	妄想	初期侵食率	32	%
出自	安定した家庭	経験	喪失	邂逅	恩人：姫宮由里香	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	1	0	0			1	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	4	0	0			4	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6	3	RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アサシネーター(先攻時)	射撃	2r+8		7		行動済のキャラクターへの攻撃時、+3D
怨念>風鳴り+コンセ(+サイドリール)	射撃	5r+8		7+3D10		侵4。C7。先攻の時は3Dの補正はない
怨念>ライト>(風鳴り+コンセ(+サイドリール))x2	射撃	5r+8		7+3D		侵13。C7。先攻の時は3Dの補正はない
怨念>濃霧>ライト>(風鳴り+コンセ(+サイドリール))x2	射撃	5r+8		7+3D		侵13。C6。先攻の時は3Dの補正はない

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
サイドリール	
怨念の呪石	
応急手当キット	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
家族	P 庇護	N 嫉妬		
姫宮由里香	P 尊敬	N 恥辱		
PC1	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 7

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
風鳴りの爪	1	2	Maj	武器	-	射撃/白兵		
効果:	ダメージロールのダイスをLv個選んで振り直す							
コンセ	3	2	Maj	-	-	シンド		
効果:	例のやつ							
ライトスピード	1	5	min	至近	自身	自動	100	
効果:	1回。次のメジャーを2回にする							
激情の早鐘	1	4	AUTO	至近	自身	自動	100	
効果:	Lv回。C値-1(下限値6)							
奇跡の雫	1	6	AUTO	視界	単体	自動	100	
効果:	1回。自分以外をHP[Lv×5]で復活させる							
止まらずの舌	1	3	Maj	至近	単体	RC		
効果:	Lv回。対象の意志と対決。勝てば質問に答えさせることができる							
蝙蝠の耳	★		Maj	至近	自身	(知覚)		
効果:	なんでも聴こえる							
高濃度酸素バブル	★		Maj	至近	範(選)	自動		
効果:	酸素濃度が高い空間を作り、疲れを取ったり集中したりする							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

「コードネーム"マッチポンプ"です。よろしく願います。……ああ、そんな顔になりますよねえ。大丈夫、慣れてますから」
「へへ、可愛い、なんて照れちゃいますねえ♪ ……って、妄想(ゆめ)か……本当だったらよかったのになあー」
「これ(怨念の呪石)、貰ったんですけどね? なんかこう、とっても調子がいいけど、妄想(ゆめ)の頻度が上がったような……」

妄想するのが趣味。よく本を読んでいるのは妄想の種にするため。
なお、衝動も妄想である。
(警備が暇すぎて得意の妄想に全力を出し過ぎた結果、賢者の石を盗られたらしい)
妄想中ではなくても、けだるげに喋り、動きもけだるげなのだが、戦闘中にスイッチが入ると途端に俊敏な動きを見せる。

高校生の時、通っていた学校がFHによる攻撃の標的となり、その際に死亡して覚醒した。
ハヌマーンのカだけを持って覚醒したが、生来夢見がちだった性格が災いし、妄想の衝動が強くなりすぎたために、ジャーム寸前であった。
通常の方法では対処不能であったため特殊症例として姫宮由里香に委ねられ、様々な試作……いや、施策を受け、容体は安定。
その過程で取り込んだ新たなウィルスによってソラリスの力も扱えるようになった。

妄想によるうっかりは正直なところ看過できない程あるが、それがどんな大ごとになろうと、閃きと地方で、自ら解決する。
そんなことが一度や二度ではなかったため、ついた渾名は『マッチポンプ』。
彼女は自戒も込めて(注: ろくに戒められてない)、それをコードネームにしている。
