

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	107歳
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	狩人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	13	9	9	8	6
ボーナス	4	4	4	3	3	2	2
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	5	3	2

HP	50
MP	40
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	10m	0	18	0	0	0		0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			6	0	5	0	3	10	9
スキル				5				2	2
その他									
総計(右)			6	23					
総計(左)					5	6	3	12	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション x 2	

現在重量: 5  
 最大重量: 14  
 所持金: 925  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
ワイドアタック	2	3	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
バタフライダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 回避+1D								
キャリバー	★		アイテム		自身			
効果: キャリバー取得								
キャリバーガンパード	3		アイテム		自身			
効果: 魔の武器の攻撃力+SLx3し重量6、装備部位: 双にする								
アームズマスタリー: 魔導銃	★		パッシブ		自身			
効果: 命中+1D								
クイックドロウ	★	2	マイナー		自身	自動成功	魔導銃	
効果: 命中判定に+1D、ラウンド終了時まで								
アクセラレーション	★		パッシブ		自身			
効果: 行動+2移動+2m								
インタラプト	★			視界	自身		シールド相	
効果: 対象のパッシブ以外のスキル使用時に宣言する。効果を発揮させない。								
トラッキング	★		パッシブ		自身			
効果: 残された痕跡などに対する感知判定に+1D								
フェイス: グランアイ	★		パッシブ		自身			
効果: 攻撃のダメージ+2								
ゴッデスブレス	★		パッシブ		自身			
効果: 武器攻撃+2								
エンチャントウェポン無	1	3	メジャー	至近	単体	魔術判定		
効果: 武器攻撃ダメージを無属性の魔法ダメージに変更する。シーン終了まで継続。								
効果:								
効果:								
効果:								

自由気ままでお金に目がない賞金稼ぎのエクスマキナ。  
 基本的に依頼料が良ければ大抵のことはするが、女子供だけは決して手を出さない。  
 愛用している2丁の魔導銃キャリバーにそれぞれ右手側に「アン」左手側に「メアリー」と名前を付けている。  
 得意技は早撃ちとちょっとした魔術妨害。  
 彼がお金にこだわる理由は昔の愛人が作ったに孤児院に寄付するためである。  
 二丁の魔導銃の名前の由来も彼がこの孤児院で特にかわいがっていた双子の子供たちからとっている