

キャラクター名 "三日月"エヴォルト・アルディリウ プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	練体士	性別	男性	年齢	18歳くらい
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	310				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	2	4		22 + 2	4	フェンサー	8		
敏捷度	5	4		25	4	プリースト/剣神ヒューレ	4		
筋力	11	3		20	3	レンジャー	5		
生命力	4	3		13	2	エンハンサー	4		
知力	9	3		17 + 2	3	アルケミスト	4		
精神力	8	1		14	2				

戦闘特技		能力値	備考
治癒適性	2122p		p
両手利き	1-283p		p
二刀流	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
魔力撃	1-292p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ビートルスキン	
ガゼルフット	
バークメール	
ミラージュディズ	
ヴォーパルウェポン	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	12	12	11
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 ソフトレザー		7		3
盾 バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	フェンサー	合計値	13	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
銀のサーベル	1H	10		2d+ 12	9	11	10										
サーベル	1H	10		2d+ 12	9	11	10										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 13	4	39
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 14	28	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳 聖印 (イヤリング)	
顔	
首 熊の爪	マッスルベアー+1
背中 ウェポンホルダー	
右手 スマルティエの宗匠の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 スマルティエの叡智の腕輪	

その他メモ	自動失敗
勢力圏外につき神聖魔法の消費MP+2のはずが己が祠だ！！！！ (経験表は設定のプレイヤー。数値等(は不採用なので通常作成と同じ)産まれた環境: 辺境の集落 幼少期の経験: 戦いを恐れない 少年期の経験: 油断ならない環境がきみを鍛えた 青年期の経験: 兵士として過ごした	チェック □□□□⑤
「幸運/幸福」: 特別な師に出会えた	□□□□⑩
「秘密の背景」: 蛮族の血が流れている	□□□□⑮
「事故や悲劇」: 本当の親を知らない	□□□□㉔
冒険に出た理由: 自由のために 一般技能(兵士:ソルジャーLv4) (料理人: コックLv4) (執事: パトラーLv2)	□□□□㉙
エヴォルト・アルディリウの気質は、根っからの旅人である。	□□□□㉚
	□□□□㉛

