

キャラクター名  
数明理 四十九

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン		ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	研究者
オプション			年齢	29	性別	男
覚醒	探求	衝動	飢餓	初期侵食率	28	%
出自	待ち望まれた子	経験	仲間の死	邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	0	1	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	5	0	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	1			3	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
日本刀	
コネ: 研究者	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
UGN支部長(父親)	P 感服	N 嫌悪		
研究仲間	P 有為	N 隔意		
詞種くん	P 信頼	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100%	
効果: 相手の判定が自動失敗								
灰色の庭	2	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果: そのR間、対象の【行動値】を-[Lv×3]する								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: 次に対象が行うメジャーアクションのクリティカル値を-1(下限値6)し、その判定のダイスを+LV個する								
生き字引	4	2	メジャー	至近	自身	-	-	
効果: 全ての〈情報:〉の代わりに使用でき、この際情報収集判定のダイスを+Lv個する								
弱点看破	3	3	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果: そのR間、対象が行う攻撃の攻撃力を+[Lv×3]する								
完全演技	1	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果:								
ディメンジョンゲート	1	3	メジャー	至近	効果参照	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

数明理 四十九(すうめいり しそく)

[シンドローム]  
バロール、ノイマン

現在所属しているUGN支部長の実息子。彼らに待ち望まれて産まれてきた子供だが、本人はそれをレッテルと感じ自ら言う事はほとんどない。理由として「親の七光りだ」と揶揄されてきたのが気に食わなかったから。覚醒後はUGNチルドレンとして過ごす、期間中に「親友」とも呼べるべき仲間を事件にて喪う。それ以来、支部長(父親)に対して若干の嫌悪感を抱いている。UGNチルドレンとして保護された詞種くんのことをずっと見守ってきた。本人はパディを組んでるつもりらしい。

【覚醒理由】  
・探求: 自分はどこまでいけるのか。己の限界、または人としての限界を求めするために組織(恐らくUGN職員)に力を借りてオーヴァードとなった。

一人称「僕」、二人称「君」