キャラクター名

デストロイヤー

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
		カノン砲		アクション	4	1～2	砲撃攻撃3+爆発　1発ごとに冷却装置を起動しないと撃てない
		大型のこぎり		アクション	3	0	白兵攻撃3+切断　切断判定の出目+2
		冷却装置		アクション	2		
		アームバイス		ジャッジ	0	0	支援2か妨害2
		メインエンジン		オート			2
		サブエンジン		オート			1
		無限軌道		オート			1
		強化装甲		ダメージ	0		防御2
		対靭装甲		ダメージ	1		防御1　切断無効
		不動		オート			
		特殊装甲		オート			防御+1
		感覚制御装置		ジャッジ	1		砲撃支援2
		装甲版		オート			
		装甲版		オート			
		人工知能		オート			2
		キャタピラ		アクション	3		移動1
		第二形態		オート			