キャラクター名: グラ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	??
冒険者Lv	10	経歴	大好きな食べ物がある		
経験点	4330		過去に仕えていた主がいる		
			異性を口説くのが好き		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	11	4		26	4
		敏捷度	10	11		32 + 1	5
体	13	筋力	6	7		26 + 1	4
		生命力	6	4		23	3
心	6	知力	7	3		16	2
		精神力	5	2		13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
スカウト	7		
エンハンサー	7		

戦闘特技

トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
武器習熟A/絡み	IB31 p		p
牽制攻撃	IB36 p		p
武器習熟S/絡み	IB31 p		p
回避行動	IB29 p		p
両手利き	IB32 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ザルツ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
マッスルベア		
アンチボディ		
ガゼルフット		
ケンタウロスレッグ		
ジャイアントアーム		
デーモンフィンガー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	14	15	14
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	整備された奴隷服		10	1	
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				2	
回避技能	フェンサー		合計値	18	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
奴隷の鎖 2か所に絡み判定を出す	1H	7	0	2d+ 14	10	17	17										
奴隷の鎖 意外と私、打撃武器なんですね				2d+ 0		0											
奴隷の鎖 えっ、私たちのC値…低すぎ…？(元11)				2d+ 0		0											
奴隷の鎖 あ、本名はナインテイルって言います。				2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	35 m	105 m

回避	防護点
2d+ 18	0

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 12

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 12

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	背水のネックレス	3Rの間敏捷、筋力、器用+12、その後翌日まで-6
背中		
右手	手品師の手袋	もう片方の手袋に持っている装備を転移させる
腰		
足		
その他	敏捷増強の指輪	

装備品		説明
左手	筋力増強の指輪	

その他メモ

「・・・あの、"お食事"いただけませんか・・・？」

暴食の子。というか多分色欲も大分混じってる子
耳が性感帯
本質はマゾで被束縛願望もある。
好きな食べ物は例のアレ。
彼女にとって奉仕させてくれる人は、それ即ちお食事をくれる人である
喋り方は…が最初に挟まり、大抵の場合ゆっくりとした女の子言葉。相手によって変えたり変えなかったりする

超絶下戸

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: グラ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

高Lv初期作成
保存食7日セットx10
冒険者セット
スカウト用ツール
天の架け橋亭のエンブレム

報酬総額
消費総額

●装備系
器用増強の腕輪
手品師の手袋
ポーションインジェクター

●消耗品
3点魔晶石x20
デスクタリティポーション

所持金	預金・借金
-10520 G	G

名誉アイテム	点数
奴隷に名誉は非ず。(喪失中)	500
ナインテイル4	200
服	50

名誉点 所持 74 /合計 324