

キャラクター名
一文字則宗

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	暗示	
サブクラス	<input type="checkbox"/> マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容
【動く死体】	
【最終戦争】	
【生き地獄】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	0	0	0
改造	4	0	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
日光一文字	依存	3 ①②③④⑤	
山鳥毛	信頼	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	-	0-1	ターンに1回、範囲内の他の姉妹が「アクション」マニューバを宣言した際、同意で自身の現在行動値を1減少させ、宣言されたマニューバのコストを0としても良い。
メインクラス		戦乙女		オート	なし	自身	最大行動値+2
メインクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	エンパーミングを修得。このパーツは強化値に縛られず、修復可能。
メインクラス		調律		ラピッド	0	0	対象の損傷したパーツを1つ選ぶ。対象はターン終了までそのパーツのマニューバを使用してよい。
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2		肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リミッター		オート	なし	自身	このパーツがバトル中に暴働した時宣言することで最大行動値+2。バトル終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2		肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1		支援1
腕		かた		アクション	4		移動1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断
腕		赤い扇子		オート			たからもの
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1
腕		エンパーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度でも使用可能だが、1階の判定には1回のみ。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1		同じターン内の次カウントでつかうマニューバ1つのコストを-1する(最大0)
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		ほね		アクション	3		移動1
脚		あし		ジャッジ	1		妨害1