

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	19
サポートクラス	シャーマン	Lv.1:	イリュージョニスト	性別	女
称号クラス				年齢	不明(若い)
種族	フェイ(ナイトメア)			境遇	出世
出自(効果)	放浪者			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	6	27	10	33	34	6
ボーナス	4	2	9	3	11	11	2
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正						1	
能力値	4	3	9	6	13	14	2

HP	143
MP	206
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ランス[屍竜毒][精神][虚無魔術]	至近	-1	8		0	0		0
左手	おしゃれの盾[S1][対抗:毒]					3	0	-1	
頭部	妖精王の冠				1	0	10		1
胸部	ウィズダムローブ[暴風王]				-1	15	8	5	
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1	0	0
装身具	暴風王の羽根飾り								
能力値			3	0	9	0	14	22	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	8					
総計(左)			3	0	8	19	33	26	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	6	6		12	+ 5 d
アイテム鑑定	6	6		12	+ 3 d
魔術判定	6	6	1	13	+ 6 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
虚脱の人形	ハイMPポーション*6
【収納】	EXMPポーション*2
ベルトポーチ	団子*5
異次元バック	蘇生薬
ポーションホルダー	万能薬*3
小道具入れ	強心丹
ランチボックス	【道具等】
【ポーション・料理・食料】	冒険者セット
ハイHPポーション*4	虹の輝き
EXHPポーション*1	祖霊の灰
MPポーション*2	契約の宝石

現在重量:	21	所持金:	-55180	預金・借金:	
最大重量:	24				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ:ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた時、対象に[放心]を与える								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: <火> 属性の魔法ダメージ+[SL*4]								
イフリート・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: <火> 属性の魔法ダメージを与えた場合、ラウンド終了時まで対象が行う命中判定に-1Dする。								
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: [分類:魔術(幻)]のスキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更する								
プラクティスマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貴方が行う【精神】判定の達成値に+[SL+1]する。								
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貴方が取得しているイリュージョニストのスキルの効果に書かれている[分類:植物、アンデッド、機械]以外という制限をなくす								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SL*5]する								
ポイズンアップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: [分類:魔術]のスキルで貴方が与えるBSの効果強度に+[SL]する								
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
エレメントエキスパート:火	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 属性から一つ選択する。選択した属性の魔法ダメージを与える「分類:魔術」のダメージに+2Dする。								
マジックチェイス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔法攻撃の対象がBSを受けている場合、ダメージに+[SL*2]D								
猛毒	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 貴方が[毒]を与えた対象が行うあらゆる判定に-1Dする。								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果: 『虚脱の人形』を取得する								

「うちはシャマレ。物を売るときは任せとき。高値で売ってきたからな」

【役割】
 ・エネミー識別・知力判定全般
 ・範囲魔法攻撃(火属性特化)、敵の判定ダイスを全体的に削る

【初期取得スキル】
 メイジ:ファイアロードLv2、コンセントレイション
 シャーマン:アニスゼティック、ディストラント

ナイトメアの行商人・冒険者。炎の魔法と幻術・呪術を使う。元々は商人の家系に生まれ育ったが、家族が故郷を出て各地を放浪しながら行商をする道を選ぶ。故に、幼少期をキャラバンに揺られて過ごした商人が商人として独り立ちするためには、師匠の下で修業しなくてはならない。しかし、そこではあまりいい扱いを受けなかった。最終的には兄弟子たちを見返したらしいが、行商中、常に内部構造が変化するダンジョンの噂を聞きつけ、冒険者兼商人としてギルドに加入する。ギルドでは商業の担当として、戦利品の売却や武器の仕入れを行う。

一流の商人になって店を持つことを目指し、そのためにも村の規模を大きくし発展させようとしている。商会を作ってあげば、村が発展した時に利権を確保できるからだ。取引の時の一張羅や一定の価値がある宝石を、急に商談が発生した時のために持ち歩くようにしている。西方弁で喋る。いつでもダジャレを考えている。

