キャラクター名
シャマレ・オ・ヴェルロッソ

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	19
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	イリュージョニスト	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	不明(若い)
種族	フェイ(ナイトメア)			**境遇**	出世
出自（効果）	放浪者			**目標**	金銭

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	6	27	10	33	34	6
ボーナス	4	2	9	3	11	11	2
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正						1	
能力値	4	3	9	6	13	14	2

HP	143
MP	206
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ランス[屍竜毒][精神][虚無魔術]	至近	-1	8		0	0		0
左手	おしゃれの盾[S1][対抗:毒]					3	0	-1	
頭部	妖精王の冠				1	0	10		1
胴部	ウィズダムローブ[暴風王]				-1	15	8	5	
補助	アンセスターネックレス				-1	1	1	0	0
装身具	暴風王の羽根飾り								
能力値			3	0	9	0	14	22	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	8	8	19	33	26	10 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	13			13	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	13			13	+ 2 d
エネミー識別	6	6		12	+ 5 d
アイテム鑑定	6	6		12	+ 3 d
魔術判定	6	6	1	13	+ 6 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
虚脱の人形	ハイMPポーション*6
【収納】	EXMPポーション*2
ベルトポーチ	団子*5
異次元バック	蘇生薬
ポーションホルダー	万能薬*3
小道具入れ	強心丹
ランチボックス	【道具等】
【ポーション・料理・食料】	冒険者セット
ハイHPポーション*4	虹の輝き
EXHPポーション*1	祖霊の灰
MPポーション*2	契約の宝石

現在重量： 21		
最大重量： 24	所持金： -55180	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ：ナイトメア	★	-	パッシブ	-	自身	自動		
効果： 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた時、対象に[放心]を与える								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL]Dする								
ファイアロード	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 〈火〉属性の魔法ダメージ+[SL*4]								
イフリート・シマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 〈火〉属性の魔法ダメージを与えた場合、ラウンド終了時まで対象が行う命中判定に-1Dする。								
イリュージョンマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [分類:魔術(幻)]のスキルの魔術判定に使用する能力値を【精神】に変更する								
プラクティスマインド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が行う【精神】判定の達成値に+[SL+1]する。								
リアリスティックイメージ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が取得しているイリュージョニストのスキルの効果に書かれている[分類:植物、アンデッド、機械]以外という制限をなくす								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SL*5]する								
ポイズンアップ	3	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： [分類:魔術]のスキルで貴方が与えるBSの効果強度に+[SL]する								
マジックハンド	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
エレメントエキスパート:火	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 属性から一つ選択する。選択した属性の魔法ダメージを与える「分類:魔術」のダメージに+2Dする。								
マジックチェイス	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 魔法攻撃の対象がBSを受けている場合、ダメージに+[SL*2]D								
猛毒	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 貴方が[毒]を与えた対象が行うあらゆる判定に-1Dする。								
テイルズシンボル	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果： 『虚脱の人形』を取得する								

「うちはシャマレ。物を売るときは任せとき。高値で売ってきたるからな」

【役割】
・エネミー識別・知力判定全般
・範囲魔法攻撃（火属性特化）、敵の判定ダイスを全体的に削る

【初期取得スキル】
メイジ：ファイアロードLv2、コンセントレイション
シャーマン：アニスゼティク、ディストラント

ナイトメアの行商人・冒険者。炎の魔法と幻術・呪術を使う。
元々は商人の家系に生まれ育ったが、家族が故郷を出て各地を放浪しながら行商をする道を選ぶ。故に、幼少期をキャラバンに揺られて過ごした
商人が商人として独り立ちするためには、師匠の下で修業しなくてはならない。しかし、そこではあまりいい扱いを受けなかった。最終的には兄弟子たちを見返したらしいが。
行商中、常に内部構造が変化するダンジョンの噂を聞きつけ、冒険者兼商人としてギルドに加入する。ギルドでは商業の担当として、戦利品の売却や武器の仕入れを行う。

一流の商人になって店を持つことを目指し、そのためにも村の規模を大きくし発展させようとしている。商会を作っておけば、村が発展した時に利権を確保できるからだ。
取引の時の一張羅や一定の価値がある宝石を、急に商談が発生した時のために持ち歩くようにしている。
西方弁で喋る。いつでもダジャレを考えている。

キャラクター名
シャマレ・オ・ヴェルロッソ

プレイヤー名

所持品			
プロフェットストラップ			
超高級ルビー			
上等な衣服			
【クリスタル】			
対抗:毒のクリスタル			
暴風王のクリスタル			
精神のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクセルマジック	4	7	セットアップ	-	自身	自動		
効果 :行動値増加を行う。【行動値】に+[SL*5]する。ただし、この効果中貴方は自分のメジャーアクションで[分類:魔術]のみ使用でき、待機を含む他の行動は行えない。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、ラウンド終了まで持続する。								
チートマジック	1	8	ムーブ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果 :そのメインプロセスで使用する[タイミング:メジャーアクション]の[分類:魔術]の射程内から[SL+1]個のエンゲージを選択する。その対象を、選択したエンゲージ内の任意のキャラクターに変更する。この効果はメインプロセス終了時まで持続する								
ブーストマジック	1	5	マイナー	-	自身	自動		
効果： ダメージ増加を行う。魔法攻撃のダメージに+【感知】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+10](火)の魔法攻撃を行う								
インフェルノ	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+30](火)の魔法攻撃を行う								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+5](地)の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[スリップ]を付与する								
クエイク	1	12	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： [2D+20](地)の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[スリップ]を付与する								
フレイムクラック	1	18	メジャー	30m	単体	魔術		
効果： [(SL+1)D+50](火/地)の魔法攻撃を行う。ダメージを与えた場合、[スリップ]を付与する								
イメージチェイン	1	5	メジャー	10m	単体	魔術(幻)		
効果 :対象に魔法攻撃を行う。その攻撃のダメージは[2D+5](無)となる。また、対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える。								
妖精王の冠・効果2	1	3	魔術	-	自身	自動		
効果： 「分類：魔術」と同時に使用。【MP】を5点消費。その「分類：魔術」を「対象：範囲（選択）」に変更する。								
ブラインドフォールド	1	12	判定直前	20m	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。								
ディビレテイト	1	6	判定直前	20m	単体	自動	1/ｼｰﾝ	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に-1Dする。								
アニスゼティク	1	6	DR直前	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 対象が行うその攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[縛鎖]を与える								
シックネス	3	6	DR直前	20m	単体	自動	1/ﾗｳﾝﾄﾞ	
効果： 対象が行う攻撃で1点でもダメージを与えた場合、[衰弱(SL)]を付与する								
チャージマジック	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 《リゼントメント》の使用回数を1回増やす								
ファストチャネル	1	-	クリンナップ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 《タングル》の使用回数を1回回復する。								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	単体*	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔法攻撃と同時に使用。ダメージ+[CL*10]								
タングル	1	-	効果参照	20m	単体	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果 :対象がリアクションの判定を行った直後に使用する。その判定で振ったダイスの内一つを選択し、取り除いて達成値を算出する(ダイスが0になった場合、達成値は0となる)。								
イメージマジック	1	4	効果参照	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃を行う[分類:魔術]と同時に使用する。その[分類:魔術]を[分類:魔術(幻)]に変更し、攻撃のダメージに+2Dする								
イネビタブルイメージ	1	-	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： BSを与える攻撃と同時に使用する。その攻撃ではダメージの有無にかかわらずBSを与える。								
ファントムペイン	3	-	効果参照	-	単体	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果 :使用する際にBSから一つ選択。貴方がBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。そのBSを選択したBSに変更する。効果強度が必要な場合[1]とする								
ディレイコマンド	3	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： 魔法攻撃と同時に使用する。その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、さらに[ノックバック(SL)]を与える。								

キャラクター名
シャマレ・オ・ヴェルロッソ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファイナルイリュージョン	5	-	効果参照	-	自身	自動	SL/ｼﾅﾘｵ	
効果 :あなたがBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。そのBSはスキルで回復できない。この効果はシーン終了まで持続する								
ポイズンイメージ	1	6	効果参照	-	自身	自動		
効果： あなたが効果強度のあるBSを与える攻撃、スキル、パワー、アイテムと同時に使用する。その効果強度に+1する。								
インサイト	1		パッシブ					
効果： ウソを見抜くなどの【精神】判定に+1Dする								
アイデンティファイ	1		パッシブ					
効果： アイテム鑑定に+1Dする								
ファインドトラップ	1		パッシブ					
効果： 罠探知判定に+1D								
トレーニング《敏捷》	1		パッシブ					
効果： 指定能力値の基本値+3								
トレーニング《感知》	1		パッシブ					
効果： 指定能力値の基本値+3								
トレーニング《精神》	1		パッシブ					
効果： 指定能力値の基本値+3								
トレーニング《筋力》	1		パッシブ					
効果： 指定能力値の基本値+3								
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果： エネミー識別判定+1D								
フェイス：ナレシュ	1		パッシブ					
効果： 【精神】判定+1								
スペシャリストⅠ	1		戦闘前					
効果： 火属性を選択。F1点消費し、選択した属性のダメージ+1D								
スペシャリストⅡ	1		ｽﾍﾟｼｬﾘｽﾄⅠ					
効果： 前提：《スペシャリストⅠ》F1点消費し、判定ダイス+1個								
スペシャリストⅢ	1	F1	効果参照	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 《スペシャリストⅠ》で選択した属性の魔術と同時に使用する。その攻撃の対象を[対象:場面(選択)][射程:シーン]に変更する								
アイテムマスタリー	1		パッシブ					
効果： 装備の効果で【HP】または【MP】を消費する際に-2（最低1）する								
ホロコースト	1	8	ムーブ	-	自身	自動	1/ｼﾅﾘｵ	
効果： 魔術攻撃の対象を[十字(選択)]、射程を[4Sq]に変更する								
バイタリティ	1		パッシブ					
効果： 最大HPに+[CL]する								
キャンセルマジック	1	3	セットアップ	至近	自身	魔術		
効果：								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： スキルに対するリアクションとして行う【精神】判定に+1Dする								
オピニオン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 説得などの【精神】判定に+1Dする								
サイドビジネス	1		パッシブ					
効果：								
マジックノウリッジ	1							
効果：								