キャラクター名
折辺 過負荷（おりべ かふか）

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	16くらい	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	恐怖	初期侵食率	34 %
出自	待ち望まれた子	経験	純粋培養	邂逅	秘密

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	2	3		10
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	13
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	3	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	5	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
重殺（じゅうさつ）	ＲＣ	10r+5		12		コンセントレイト＋黒の鉄槌
重・重殺（かさねじゅうさつ）	ＲＣ	10r+5		12		コンセントレイト＋黒の鉄槌+因果歪曲

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
インターセプトアーマー	10	5	0	-1	

合計装甲：	5	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
賢者の石	P	N		
八重樫 若菜(やえがし・わかな)	P 信頼	N 隔意		
ローザ・バスカウィル	P	N		
ダークムーン	P 庇護	N 脅威		
赤峰支部長	P 庇護	N 恥辱		
葛声 薬毒	P 慈愛	N 不安		
リヴァイアサン	P 慈愛	N 悔悟		

最大財産P: 10	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ブラムストーカー	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果： クリティカル値を-LV(下限値7)								
黒の鉄槌	5	1	メジャー	視界	-	RC	-	
効果： Lvx2 + 2の射撃攻撃 同一エンゲージ不可								
空間圧縮	1	2	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果： 対象は戦闘移動を行う シナリオLv回								
因果歪曲	1	3	メジャー	-	範囲（選択）	-	-	
効果： エフェクトの射程を範囲（選択）に シナリオLv回								
時の棺	1	10	オート	視界	単体	自動	100↑	
効果： 対象の判定を失敗させる シナリオ 1回								
ポケットディメンション	★		メジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果： 空間を作れる								
ディメンションゲート	★	3	メジャー	至近	効果参照	自動成功		
効果： どこでも移動できる								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

「砂糖・スパイス・素敵な物いっぱい」に賢者の石を加えて誕生した人工生命体
このレシピはUGN本部がとある遺跡で発見した壁画に刻まれていたものであり、それを残した者が想定したものが生まれたかは不明
過重力負荷と空間圧縮により自分や周囲のものを平面にする
普通の人間が入れない隙間に潜り込めたり、武器を圧縮して持ち運べたりすることができるので、密偵に適している

自分の出生については把握しており、
壁画を残した人物が何を目的として自分を生み出そうとしたかの存在なのかを確かめるためにUGNで活動している
賢者の石を代償に生まれたこともあり、UGNからの待遇は良く、不満は抱いていない

<Gray Phantom>
FHエージェントの捜索のために、N市公立高校に潜入している
圧縮した装備の所持を誤魔化すために写真部として活動している

({【精神】}+{侵蝕d})dx(8-{侵蝕EffLv})+{RC} @重殺 攻12+{侵蝕EffLv} 侵3
({【精神】}+{侵蝕d})dx(8-{侵蝕EffLv})+{RC} @重・重殺 攻12+{侵蝕EffLv} 侵5
({【精神】}+{侵蝕d})dx(6-{侵蝕EffLv})+{RC} @禁断開放・重・重殺 攻12+{侵蝕EffLv} 侵5+1d10

<時の棺> 相手が判定を行う直前に使用する。その判定は失敗となる。