

キャラクター名  
シノブ・シノノメ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16
冒険者Lv	7	経歴	裕福な家に生まれた		
経験点	8620		近所に芸術家が住んでいる 卵を温めたことがことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	9	1		14 + 2	2
	敏捷度	8	2		14	2
体	筋力	9	2		19 + 1	3
	生命力	6	1		15	2
心	知力	9	3		21	3
	精神力	8	4	2	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	7		
セージ	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p
魔法拡大/確実化	1-289p		p
ディフェンススタンス	1-287p		p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
インスタントウェポン	
ポイズンニードル	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 クロースアーマー (天下一)		1	0	2
盾			0	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 2

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ダガー	1H投	3		2d+ 0	9	0	3										
ダガー	1H投	3		2d+ 0	9	0	3										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	9	0	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	9	0	1										
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	9	0	1										
インスタントウェポン (B)	1H	1		2d+ 0	9	0	10										
インスタントウェポン (A)	1H	1		2d+ 0	9	0	20										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	2	36

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8	2d+ 0	2d+ 9	2d+ 11	44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	10			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	いいんちよへ返却
耳	ラル=ヴェイネの金鎖	その他スロット+1
顔	水飲み鳥のマスク	毒・病気属性への抵抗判定、行為判定が+2
首	ポーションインジェクター	
背中	ロングマント(ラル=ヴェイネ)	
右手	能力増強の指輪(筋力)	筋力能力値に+1、壊すと+13
腰	ブレードスカート	回避成功時にダメージ
足	アングレット(ラル=ヴェイネ)	
その他アルケミーキット		賦術を使用できる

装備品		説明
	ヘルメット(ラル=ヴェイネ)	
	幸運のお守り	
左手	能力増強の腕輪(器用)	器用能力値に+2、壊すと+14
	信念のリング	精神抵抗+1

その他メモ	自動失敗 チェック
8回セッションの天下一武道会のスペシャルストアでクロスアーマーに付与(非金属鎧 防護点-1, 非ダメージ-1)	
10回冒険: 300+280+剣のかけら3こ	□□□□⑤
11回冒険: 3200+1500(カツアゲ)+300(宝石)+540+410+200+500+かけら13個	□□□□⑩
12回冒険: 700+670+220+670+670+670+900 5510 + かけら5個	□□□□⑮
13回冒険: 100(個々)+2100(サソリ)+700+750(オーガ)+900(ゴル)+1000(ボルグ)+3400(トロ口)+650(トロ弱)+12000	□□□□⑳
スキルビルド...変幻自在1、武器習熟、防具習熟、ブロッキング、必殺攻撃	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

