

キャラクター名
七節 言義 (ななせ ことよし)

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ブリーチャー	Lv.1:	メイジ	性別	男
称号クラス				年齢	???
種族	幽霊			境遇	天啓
出自 (効果)	亡霊貴族			目標	奪還

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	9	18	12	11	12
ボーナス	3	3	3	6	4	3	4
クラス修正	1	0	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	4	3	3	8	5	5	4

HP	49
MP	72
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	手提げバッグ		0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	メイジローブ					3			
補助	竜鱗の首飾り					1	2		-1
装身具	タリスマン								
能力値			3	0	3	0	5	8	9
スキル	★魔術判定の為補正(知力)		5						
その他									
総計(右)			8	0					
総計(左)			8	0	3	7	7	8	8
総計(両)			8	0					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 3 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 3 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	
ハイHPポーション*4	
★ハイMPポーション*2	
ハイMPポーション*5	
ハイMPポーション*3	
ベルトポーチ	
異次元バック	
冒険者セット	
手提げバッグ	
ウェポンケース	

現在重量:	17	所持金:	150	預金・借金:	
最大重量:	26				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アストラルボディ	★	-	パッシブ/1体カ	-	自身	-	SL1	
効果: 装備・携帯アイテム制限【筋力】→【精神】の基本値へ								
マジシャンズマイト	4	-	パッシブ	-	自身	自動成功	M5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 魔術判定+1D								
イミュニティ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 選択[毒] バステ無効								
エレメンタルブリード	3	6	セットアップ	-	自身	自動	-	
効果: 選<風> 属性変更/変更済ならばDMG+(SL)D>マイナーで解除可能、シーン終了まで継続								
マジックブラスト	3	3	ムーヴ	-	自身	自動	-	
効果: 対象変更: 範囲(SL*2体)>メジャー・単体・魔術								
アースバレット	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	-	
効果: <地>魔法DMG2d+5 1点以上ダメで[スリッパ]								
メンタルトリートメント	2	-	クリンナップ	-	自身	自動	S-SL回	
効果: MPを[CL*2]点回復								
リゼントメント	1	-	特殊	-	自身	自動	\$1回/メイト	
効果: 魔攻同時 単体・DMG+CL*10								
マジックフォージ	2	3	特殊	-	自身	自動	SN1回	
効果: 魔法ダメージ直前 DMG+[SL*2]D								
マスターラック	1	-	特殊	-	自身	自動	S1回	
効果: 判定直後宣言、出目の1つに+1								
マジカルハーブ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 選択: ハイMPポ*2取得								
フックダウン	1	3	クリンナップ	-	自身	自動	-	
効果: ポーション1個使用								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: アイテム鑑定+1D								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: トラップ探知判定+1D								

重量は9→11が正(スキル効果により精神基本値)

遙か昔、御伽噺の様にしか伝えられていない、確かにあった国。
そこで神に仕えていた1人の男は、世界が終焉に向かう中で己を永遠とした。
それは来るべき第2の終焉を防ぐ為。それを神より己が運命として示された為。
魂の存在となった彼は、東の國の文化が肌に合ったようだ。己の存在を彼らの色に染めた。

世界が息を吹き返し、ゆるやかな繁栄と構築が進む中、彼にまた新たな啓示が訪れる。
エリンディル西方大陸。 第2の終焉は、ここから始まるようだ。
彼は地に着かぬ脚を、その大陸へと向けた。終わらない命を終わらせる為に。

2d6+5+4d6 魔法攻撃ダメージ
2d6+5+4d6+3d6 EB魔法攻撃ダメージ

2d6+5+4d6+4d6 MF魔法攻撃ダメージ
2d6+5+4d6+3d6+4d6 EBMF魔法攻撃ダメージ
2d6+5+4d6+3d6+4d6+60 RMEBMF魔法攻撃ダメージ

■ 5 1点獲得→6点寄付
■ ギルド 4649
<https://charasheet.vampire-blood.net/3979397>

