

キャラクター名

- プレイヤー名 _____

種族	メリア	種族特徴	繁茂する生命 生命、生死+4		
生まれ	神官	性別		年齢	
冒險者Lv	15	経歴			
経験点	7850				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3	17	2	30 + 2	5
		敏捷度	1	2		11	1
体	8	筋力	5	9		22	3
		生命力	13	15		36	6
心	13	知力	3	22	2	40 + 2	7
		精神力	6	13		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	12		
プリースト	15		
レンジャー	9		
セージ	9		
エンハンサー	2		

戦闘特技

タフネス	2122p	防具習熟A/金属鎧	1-282
ルーンマスター	IB34 p	防具習熟S/金属鎧	1-282
治癒適性	2122p	魔法拡大/数	1-289
不屈	2123p	魔法拡大/すべて	1-290
ポーションマスター	2123p	マルチアクション	1-292
鋭い目	2120p		1
弱点看破	2121p		1
マナセーブ	2123p		1
かばう	1-285p		1
防具習熟A/盾	1-282p		1
ガーディアン	1-279p		1

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能	技能 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	12	17	13	15
グラッブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 Sドントレシア+1防弾加工マナタイト	25	0	12	
盾 Aグレートウォール+1マナタイト	18	0	6	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				4
回避技能	ファイター	合計値	13	22

一般装備品	(消耗チェック)
魔晶石3x10	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
20x6	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
10x12	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
アウェイクポーションx5	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	124680	預金・借金
	G	C

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+	13	22
魔物知識/弱点	先制力		生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	16	2d+ 0	2d+	21	2d+ 22
					77

装備品		説明
頭	女神のヴェール	神聖魔法で回復する時、威力表を使うなら10でクリティカルする
耳	幸運のお守り	ドロップ+1
顔	狩人の目	魔物知識成功時命中力+1
首	専用聖印	名誉100 知力+2
背中	インテリアニアルサック	探索、魔物知識とかに+1
右手	正しき信念のリング	精神抵抗+2
腰	多機能日輪のパックル	アンデッドに対する生命精神抵抗+1
足	軽業のブーツ	転倒しない
その他	器用の腕輪	器用+2

—その他メモ—

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑯
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉞