

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ハヌマーン	ワークス	ハッカー	カヴァー	
オプション	オルクス	年齢		性別	
覚醒	探求	衝動	闘争	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	1	0	0			1	行動値	7
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	7
精神	4	1	0			5	戦闘移動	12
社会	2	0	0			2	全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避			知覚			意志			調達		1
運転:			芸術:			知識:機械工学	2		情報:裏社会		1
運転:			芸術:			知識:			情報:ウェブ		2
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
答えに到る道	交渉	2r+1				侵食値6 導きの華+アドヴァイス+風の渡し手
三次元の姫	交渉	2r+1				侵食値8↑+ハードビート
正則に導く刃	交渉	2r+1				侵食値5 導きの華+アドヴァイス+ハードビート

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ミーミルの覚書	
情報収集チーム	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
ロイス: 奇跡の血 (ミラクルブリーディング)	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
導きの華	4	2	メジャー	視界	単体	交渉/RC	-	
効果: 次の判定に+8する								
アドヴァイス	4	4	メジャー	視界	単体	交渉	-	
効果: 次の判定のC-1、+4Dする								
風の渡し手	3	3	メジャー	視界	4体	交渉	-	
効果: 対象を変更する								
ハードビート	4	2	メジャー	視界	-	交渉	-	
効果: 次の攻撃のダメージを+8する								
インスピレーション	1	4	メジャー					
効果: 教えてGM								
完全演技	1							
効果:								
写真記憶	1							
効果:								
空の楽器	1							
効果:								
蝙蝠の耳	1							
効果:								
猫の道	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

書くスペース小さかったので組み合わせメモ

- ・ 答えに到る道  
合計侵食値6 導きの華(2)+アドヴァイス(4)+風の渡し手(3)+奇跡の血(-3)  
・ 効果  
達成値+8、ダイス+4、C-1  
導きの華+アドヴァイスの支援を風の渡し手で複数人にばら撒く  
導きの華+アドヴァイスの合計が6で風の渡し手を使っても使わなくても侵食率合計が変わらない。  
主にミドル用
- ・ 三次元の姫  
合計侵食値8 導きの華(2)+アドヴァイス(4)+風の渡し手(3)+ハードビート(2)+奇跡の血(-3)  
・ 効果  
達成値+8、ダイス+4、C-1、ダメージ+8  
ハードビートを混ぜた形。ダメージが伸びるのでこっちは戦闘用。
- ・ 正則に導く刃  
合計侵食値5 導きの華(2)+アドヴァイス(4)+ハードビート(2)+奇跡の血(-3)  
・ 効果  
達成値+8、ダイス+4、C-1、ダメージ+8  
風の渡し手を抜いた形。シーン1の風の渡し手が無くなる2ラウンド目に撃つ。