

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	19
サポートクラス	バイキング	Lv.1:	バーサーカー	性別	男
称号クラス				年齢	37
種族	サハギン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	34	31	7	9	9	30	11
ボーナス	11	10	2	3	3	10	3
クラス修正	2	3	2	0	0	0	1
他修正							
能力値	13	13	4	3	3	10	4

HP	193
MP	151
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ウーツジャベリン	至近, 18m		35				-5	
左手									
頭部									
胴部	城壁の鎧 S1				-3	24	5		-4
補助	フォースバックラー					11	0		-1
装身具	魚王の小箱								
能力値			13	0	4	0	10	7	18
スキル				38		2	1		
その他						2	2	2	
総計(右)			13	73					
総計(左)			13	38	1	39	18	4	13
総計(両)									m
ダイス数			6 d	6 d	1 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 3 d
トラップ解除	13			13	+ 3 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
まだら色の魚鱗	リムブースト・メタル
戦士の環	リムブースト・リフレクス
戦王の武器飾り	小道具入れ
魔導剣増幅器	異次元バック
ベルトポーチ	大地の砥石 (使い回し)
バックパック	炎熱の砥石 (使い回し用)
冒険者セット	理力符：水*2
アクアビット*22	理力符：風*2
MP ポーション*5	転移の呪符*2
HP ポーション*6	飛翔符*1
万能薬*3	武烈のクリスタル*2

現在重量：	50	所持金：	-45020	預金・借金：	
最大重量：	80				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シーファイター	★		パッシブ			自身	遊泳	
効果： 武器攻撃のダメージに+1D。<水陸両用>を獲得する								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー		自身	自動	両使用	
効果：バッシュによる武器攻撃を2回行なう。2回目のバッシュはダメージ+2D。同じ対象でなければならない。1回目を外れれば攻撃はそこで終わる。								
アクアスタンス	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果： 遊泳状態でなくても、使用条件：遊泳								
ファストセット	1	6	ムーブ		自身	自動		
効果： 「タイミング：マイナー」のスキルを同時に使用する。								
リリーブ	1	7	効果参照	20m	単体	自動	ギルド所属 R1回	
効果： ギルドメンバーの対象がBSを受けた後に使用。その時に受けたBSをすべて回復する。自分は対象に選べない。								
ブレイドブラスト	1	4	レガシー		自身	自動	両手剣	
効果： 武器攻撃の命中判定に+1Dする。								
スキップジャック	5	7	マイナー		自身	自動	遊泳	
効果： 命中判定に+1Dする。ダメージにSL*4する。ラウンド終了まで持続する。								
シャークバイト	1	5	スキップジャック		自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージが水属性になり、HPダメージを与えた場合、スタンを与える。								
スタイル：コチョウ	1	6	マイナー		自身	自動		
効果：投射による射撃攻撃に有効。その射撃攻撃の命中判定に+1d、ダメージにSL*3する。さらに、その攻撃で使用した武器はあなたの手に戻り、装備品となる。この効果はMPが0で終了まで持続する。								
バーサーク	5	3	マイナー		自身	自動		
効果： ダメージに+SL*3する。リアクションの判定に-1Dする。マイナーで解除するかシーン終了まで持続。								
オーバードライブ	1		パッシブ					
効果： バーサークの効果に「武器を使用した命中判定に+1D6」を追加する。								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： 白兵攻撃のダメージに+【筋力】。メインプロセス終了まで持続。								
インテリジェンス	1		判定直前		自身	自動	機軸: 3回	
効果： 判定の直前に使用。判定に+2dする。								
ユニット：キーン	3	6	判定直前		自身	自動	機軸: 3回	
効果： 武器攻撃の命中判定の前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[SL*10]する。								

サハギンの中年男性。ギルマンとサハギンの融和を目指し、そのための資金稼ぎのために冒険者をしている。

消費325450G

☆邪眼の宝珠
種別：道具 レベル：8 重量：2
価格：215000 鑑定値：18
効果：アイテム。アプレイに武器の一つ選択。選択した武器の「攻撃力」に+5する。また、選択した武器による武器攻撃の命中判定に+1Dする。この効果はナリオ終了まで持続する。
カース：効果で選択した武器の装備者が行うリアクションの判定に-1Dする。さらに、その武器の装備者は武器攻撃を行ったメインプロセス終了時に10点のHPロスを受ける。

407200

