

キャラクター名
アヤメ

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	バロック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
少年	隣の男子部屋に、いつも虐められている少年が居た。能力の適性が高いことから、同室の子たちに妬まれているのだ。ただ、見て見ぬふりをするしかできなかった。
お姉様	女子部屋には、少女たちを取りまとめる一人の気丈な少女が居た。わたしは彼女に憧れ、彼女の隣になりたいと思っていた。非道な訓練を耐えていた。
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである『お姉さま』の下で、みんな計画を立てて、脱走を実行した。
動く死体	脱走は失敗した。脱走の首謀者として、『お姉さま』……キリ工が真方道脱走者の目の前でアンデッド化されていった。何日もかけて、自我あるアンデッドに作り替えられていく彼女を、見せつけられた。
殺意	脱走に参加せず、残った子の誰かが脱走を密告したのだ。誰かが、マリアという大人しい少女を指差す。あなたは機動的に手を伸ばし、彼女の喉に手を噛み込ませて……マリアを、その手で、殺した。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	3	3	6
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
セラフィナ	対抗	3 ①②③④⑤	
シオン	友情	3 ①②③④⑤	
マオ	友情	3 ①②③④⑤	
	怨念	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		手負いの獣		オート	なし	自身	部位全損ごとに目+1
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	地獄にいる時に補正+1
メインクラス		狂鬼		オート	なし	自身	白兵・肉弾目+1
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	白兵・肉弾ダメ+1
サブクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あご・こぶしに切断付与。
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		うさみみ		オート	なし	自身	(けもみみ相当) 最大行動値+1
頭		暴食衝動		オート	なし	自身	(よぶんなあたま相当) 最大行動値+2
頭		いっかくつの		オート	なし	自身	
頭		おさげ		オート	なし	なし	たからもの。
頭		白のナイト		オート	なし	なし	たからもの。ネックレスみたいに紐で括ってぶら下げている。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	おにく。
胴		はらわた		オート	なし	なし	おにく。
胴		しあわせしろうさぎ		オート	1	自身	(あるびの) 支援 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		うさしっぽ		オート	なし	自身	(しっぽ相当) 最大行動値+1
脚		GHUK		オート	効果	自身	(ジェットノズル相当) 基本パーツ1個をコストに、白兵・肉弾ダメ+1。毎ラウンド何回でも、ぐれーどはいはーうさうさきく。
脚		うさあし		アクション	2	自身	(けもあし相当) 移動 2
頭		黒のナイト		オート	なし	なし	たからもの。白のナイトと共に紐でくっついている。もはや叶わぬ夢を憶ぶように。