キャラクター名
墓縫ナキ(はかぬい　なき)

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | サラマンダー<br>サラマンダー | ワークス | UGNエージェントA | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 生誕 | 衝動 | 加虐 | 初期侵食率 | 32 % |
| 出自 | 双子の兄 | 経験 | 心の壁 | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 4 | 1 | 1 | | | 6 |
| 感覚 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 精神 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 34 |
| 行動値 | 4 |
| (非装備時) | 4 |
| 戦闘移動 | 9 |
| 全力移動 | 18 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 1 | | 射撃 | | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 氷炎の剣 | 白兵 | 6r-1 | 6 | LV+6 | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| コネ:手配師 | |
| 思い出の品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| グレイシア施設長 | P　感服 | N 不信感 | | |
| 凍結されたジャームたち | P 好奇心 | N　恐怖 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: | 6 | 残り財産P： | 4 |
|---|---|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト:ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ | 3 | 2 | メジャー | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | クリティカル値を-LV。 | | | | | | | |
| 氷炎の剣 | 1 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | [白兵]命中-2/攻撃力+[LV+6]/ガード値6/至近 | | | | | | | |
| 結合粉砕 | 4 | 4 | メジャー | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | ピュア | |
| 効果： | 組み合わせた判定のダイスを+LV個/装甲無視 | | | | | | | |
| エネルギーマイスター | 4 | 3 | メジャー | - | - | ｼﾝﾄﾞﾛｰﾑ | - | |
| 効果： | 組み合わせた攻撃に対して対象がガードを行なった際、その対象はHPを[LV*3]失う。 | | | | | | | |
| 炎の刃 | 7 | 2 | メジャー | 武器 | - | 白兵/射撃 | - | |
| 効果： | 武器や弾丸を白熱させる。組み合わせた攻撃の攻撃力+[LV*2] | | | | | | | |
| 氷の回廊 | 1 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | - | - | |
| 効果： | 戦闘移動/移動距離+LV*2m | | | | | | | |
| 凍結保存 | ★ | - | メジャー | 至近 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | 人体を凍結させる。戦闘不能者/死亡者/自身に使える。 | | | | | | | |
| 熱感知知覚 | ★ | - | メジャー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 熱を視覚として知覚。暗闇でも熱でものを見ることができ、体温の変化から感情や体調の変化を読み取れる。 | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

双子の兄(解氷の)グレイブキーパーがいてややこしいが、兄は他のジャーム保管施設に勤めているため単純にグレイブキーパーと名乗っている。
常に所持しているランタンは戦闘の際破壊されるが、戦闘終了後再びその手に戻っている。不思議。
性格柄、戦闘に立つことを好まないが能力的にはバリバリ戦闘マン。「僕、実戦向きじゃないんですけどね～」とか言うけどかなりタフ。

「Long Longing Loadstar」+18点　2021/07/11
ハンドアウトPC③
ワークス/カヴァー：UGNエージェント/指定なし
ロイス：“グレイシア”
推奨感情:P/N　感服/不信感
キミはUGN根乃穂支部に所属するUGN支部員だ。最近、この市に存在するジャーム冷凍保管施設「砦」に所属することとなった。施設の性質上、たちの悪い噂がUGN内で流行りかけているようだが、キミには関係ない。施設長“グレイシア”のもと、問題無く働いている。そんな時、人手不足のあおりを受けて、普段は前線に出ることのないキミは、オーヴァード事件に駆り出されることとなった。