キャラクター名

リリエル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	8歳
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
覆う影	
花園	
密室	
父の腕	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ダンテ	憧憬	3	①②③④⑤	
クモチャン	嫌悪	2	①②③④⑤	
77□	独占	2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身が与えたダメージに対してのみ使用可。コストとして、あなたは任意の未練に狂気点１点を加える。ダメージ+2
メインクラス		円舞曲		ラピッド	1	自身	ターン終了まで、あなたが対象とするすべての攻撃判定の出目-1（全体攻撃では、あなたへの判定値のみ-1）。
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
サブクラス		狂鬼		オート	なし	自身	肉弾攻撃のマニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断＋連撃１
脚		スパイク		ダメージ	1	0	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援１か妨害１
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		バスケット		オート	なし	なし	
腕		家族写真		オート	なし	なし	