

キャラクター名  
白百合 刀智孤

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGN支部長A	カヴァー	女子高生
	オプショナル ノイマン		年齢	15	性別	女
覚醒	渴望	衝動	闘争	初期侵食率	33	%
出自	名家の生まれ	経験	心の壁	邂逅	好敵手	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	3	1	0			4	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:	2		芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
防弾防刃ジャケット	6	3			

所持品		合計装甲:	3	合計回避:	0																																																
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイム</th> <th>消費</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>銀の雨事件の犯人</td> <td>P 執着</td> <td>N 脅威</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>白百合 刀蔵</td> <td>P 憧憬</td> <td>N 嫉妬</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>No.46 達人(ペネトレイト指定)</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費		銀の雨事件の犯人	P 執着	N 脅威				白百合 刀蔵	P 憧憬	N 嫉妬				No.46 達人(ペネトレイト指定)	P	N					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費																																																	
銀の雨事件の犯人	P 執着	N 脅威																																																			
白百合 刀蔵	P 憧憬	N 嫉妬																																																			
No.46 達人(ペネトレイト指定)	P	N																																																			
	P	N																																																			
	P	N																																																			
	P	N																																																			
最大財産P:	6	残り財産P:	0																																																		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:モルフェウス	2	2	Ma	-	-	-	-	
効果: 組み合わせ対象のC値を-Lvする								
インフィニティウェポン	4	3	Mi	至近	自身	自動	-	
効果: 武器作成(p140参照)								
ペネトレイト	1	3	Ma	武器	-	対決	-	
効果: 白兵、射撃の装甲無視(判定-1)								
砂の加護	1	3	Au	視界	単体	自動	-	
効果: 組み合わせ対象の判定を+(Lv+1)ダイス								
クイックモーション	1	2	Mi	至近	自身	自動	-	
効果: マイナーで行えるエフェクト以外の行動を一つ行なう。1シーンにLv回まで								
咎人の剣	2	4	Ma	-	-	対決	リミット	
効果: インフィニティウェポンの武器で攻撃するなら攻撃力に+[LVx5]								
炎の刃	1	2	Ma	武器	-	対決	-	
効果: 攻撃力を+(Lvx2)								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

■トレーラー  
三年前、一人の少女が死んだ――  
FHに傾倒する男の手によって殺されたのだ。  
だが今になり、少女は再び生を得た。  
彼女の存在は真実なのか、それとも夢幻の如く消え失せる偽りなのか。蘇った少女の謎を求めて、非日常の世界に住まう者たちが動き出す。  
N市支部の支部長である君のもとに、ある日、FHエージェント“バンダースナッチ”侵入を伝える報告が来た。“バンダースナッチ”は、きわめて狂暴なFHエージェントとして有名で、放置すれば重大な危機が起こることは明白だ。N市を預かる身として、早急に対処する必要がある。