キャラクター名: 東谷 薫

プレイヤー名:

シンドローム	バロール バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	デザイナー
オプショナル		年齢	25	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	姉妹	経験	汚れ仕事	邂逅	保護者

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	1	2			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	5		交渉		
回避			知覚			意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ライダウン（単体）	ＲＣ	10r+5	5	10		コンセントレイト+黒の鉄槌+黒星の門+魔王の理
ライダウン（単体）	ＲＣ	14r+5	5	14		上記コンボ、侵蝕率100↑時
ライダウン（範囲）	ＲＣ	10r+5	8	10		コンセントレイト+黒の鉄槌+因果歪曲+黒星の門*魔王の理
ライダウン（範囲）	ＲＣ	14r+5	8	14		上記コンボ、侵蝕率100↑時

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
松井 晃斗	P 連帯感	N 劣等感		
姉	P 幸福感	N 恐怖		
戦友	P 友情	N 脅威		
霧谷雄吾	P 感服	N 脅威		
ｸﾗﾚﾝｽ･C･ﾌﾛｽﾄｳｪﾙ	P 尊敬	N 不安		
oPt√(-1)=C^s	P 有為	N 不信感		
	P	N		

最大財産P:	6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト：バロール	2		メジャー			シンドローム		
効果：	組み合わせた判定のクリティカル値を-LVする（下限値7）							
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界		RC		
効果：	攻撃力：[LVx2+2]の射撃攻撃。この攻撃では、同エンゲージにいるキャラクターを対象に出来ない							
因果歪曲	3	3	メジャー	範囲（選択）		シンドローム		
効果：	組み合わせたエフェクトの対象を「範囲（選択）」に変更。同エンゲージにいるキャラは選択不可。1シナリオにLV回まで							
黒星の門	2	2	メジャー			シンドローム	ピュア	
効果：「同エンゲージにいるキャラを対象選択不可」と記載されたエフェクトでも、同エンゲージに使用可能にする。組み合わせたエフェクトの判定ダイスを+[LV+1]する								
魔王の理	1	2	メジャー			シンドローム		
効果：	組み合わせたエフェクト攻撃の攻撃力を+[LVx2]							
時の棺	1	10	オートアクション	視界	単体		100%	
効果：相手が判定を行う直前に使用。その判定は「失敗」となる。「難易度：自動成功」のような判定を行わないものには使用不可。1シナリオに1回まで使用可。								
ポケットディメンション	★		メジャー	至近	効果参照			
効果：	空間を捻じ曲げ、あり得ないはずの空間を作り出す。この能力で隠れている者を見つける場合は＜知覚＞で判定							
帝王の時間	★		メジャー	至近	自身			
効果：	周囲の時間流を操作し、他者よりもゆっくりと流れる時間の中で、誰にも邪魔されず時間を過ごすことができる							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

東谷 薫（あずまや かおる）

過去にモデルをやっていたが、現在はフリーランスのデザイナー。
学生の頃にオーヴァードとして覚醒した穏やかお兄さん（なお家庭的には弟）。支部長のサポートをよくしている。

「meltdown:xx」PC2、生還。最終侵蝕率76

財産ポイント；4