

キャラクター名  
松井 晃斗

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブルム=ストーカー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	死	衝動	恐怖	初期侵食率	35	%
出自	天涯孤独	経験	被害者	邂逅	同志	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	34
肉体	3	1	2			6	行動値	8
感覚	2	0	1			3	(非装備時)	8
精神	2	0	0			2	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	3		射撃			RC	2		交渉		
回避	2		知覚	2		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
白熱	白兵	6r+3	4	Lv+5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タメ	消費
炎を纏う男	P 執着	N 猜疑心		
天涯孤独:理解者	P 憧憬	N 不安		
被害者:犯人	P 執着	N 嫌悪		
同士:テレーズ・ブルム	P 同情	N 無関心		
東谷薫	P 誠意	N 不信感		
クラレンス	P 好奇心	N 無関心		
オプティクス	P 虚無	N 不信感		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト<サラマンダー>	2	2	メジャー	-	-	-	シンドローム	
効果: クリティカル値を-Lvする(下限値7)								
終末の炎	2	2	マイナー	至近	自身	自動	80%	
効果: [Lv×5]点までの任意HP消費、そのメインプロセスの間、攻撃力を+[消費したHP]する								
炎神の怒り	2	3	メジャー/リアクション	-	-	肉体	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+[Lv+1]個。このエフェクトを使用したメインプロセス終了時にHP3点ロス								
鮮血の一撃	1	2	メジャー	武器	-	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃ダイスを+[Lv+1]個する。これを使用したメインプロセス終了時、HP-2								
渴きの主	2	4	メジャー	至近	単体	白兵	-	
効果: このエフェクトを組み合わせた白兵攻撃では、対象の装甲を無視してダメージ算出。命中した場合、自身のHPを[Lv×4]点回復。素手のみ								
白熱	3	3	マイナー	至近	自身	-	-	
効果: シーン中、素手のデータが変更される								
炎の理	★	-	メジャー	至近	効果	-	-	
効果: 炎を作り出すエフェクト、ダメージは与えられない。GMは必要と感じたら<RC>判定を行わせてもよい								
瀉血	★	-	常時	至近	自身	-	-	
効果: 汚染されたり老廃して悪くなった血液を排出することによって、健康とか色々を保つ								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

松井 晃斗(マツイ アキト)  
いたって普通の高校生、だったはず。