キャラクター名
大神　鶚（おおがみ　みさご）

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン バロール	ワークス	UGNエージェントC	カヴァー	ボディーガード
オプショナル		年齢	22	性別	男
覚醒	忘却	衝動	加虐	初期侵食率	32 %
出自	親戚と疎遠	経験	UGNへの畏怖	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	1			1
感覚	1	0	0			1
精神	5	1	2	2		10
社会	2	0	0			2

HP	32
行動値	12
(非装備時)	12
戦闘移動	17
全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転：			芸術：			知識：	2		情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	10r		5		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1				

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
達人	P	N		
ライバル	P　遺志	N　食傷		
親戚	P 連帯感	N　嫌気		
テレーズ・ブルム	P　憧憬	N　不安		
十七夜月紬	P　同情	N　嫌悪		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:　8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
コンセントレイト：ノイマン	3	2	メジャー					
効果：組み合わせた判定のC値を-LV(下限7)								
コントロールソート〈白兵〉	1	4	メジャー	武器				
効果：白兵の判定を精神で行える（Dロイス達人　コスト＋２）								
カウンター	3	4	リアクション	武器	単体		80	
効果：対象：単体の攻撃を行ってきた際に攻撃を行える。１シナリオにLV回まで使用できる								
勝利の女神	5	4	オートアクション	視界	単体		100	
効果：達成値を+LV*3　対象が判定を行った直後に使用　1ラウンドに1回								
孤独の魔眼	1	4	オートアクション		効果参照	自動成功		
効果：対象：範囲、範囲（選択）の攻撃のタゲを一人でとる　１シナリオLV回								
チェンジ	1	3	オートアクション	至近	単体	自動成功	100	
効果：対象への「対象：単体」の攻撃の判定の直後に使用する。その攻撃の対象が、あなたへと変更される。リアクションはあなたが行ない、ダメージもあなたが受ける。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								
完全演技	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								