

キャラクター名
イリス・アルフレート

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	4	経歴	魔物を倒したことがある		
経験点	1630		子供の頃に家出したことがある 異性の家族がいない		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	8	1	2	18	3
敏捷度	7	4	2	20	3
筋力	6			16	2
生命力	8	1		19	3
知力	9			13	2
精神力	7			11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	4		
スカウト	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技	
武器習熟/ソード	221 p
必殺攻撃	226 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	4	7	7	6
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		13		4
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	7 4

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ロングソード	2H	13		2d+ 7	10	7	23										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 7	4	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 6	2d+ 7	2d+ 5	11

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 幸運のお守り	剥ぎ取りの出目+1
背中	
右手 宗匠の腕輪	器用度+2
腰	
足	
その他 俊足の指輪	敏捷+1

装備品	説明
左手 疾風の腕輪	敏捷度+2

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	

— その他メモ —

傭兵だった父と母の間に生まれ、幼い頃から父母のような戦士になるべく修業を積んでいた。父親と母親と共に魔物討伐なども行っており、何度も魔物も倒したことがある。しかしその分友人付き合いなどは皆無であり、それが原因でいじめられていた過去を持つ。その事を両親に打ち明けることも出来ず鬱屈していった結果、衝動的に家を飛び出し、森の中で魔物に襲われ、それを助けに来た父親を目の前で亡くするという経験をしている。反動で随分塞ぎこんでいたが、母に叱咤激励され半ば追い出される形で冒険者になった。最低限の知識や技能は持っているが、父や母に頼り切っていたこともあり実戦経験が圧倒的に追いついていない。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉙
□□□□㉛

