

キャラクター名 角刈りのダルジ プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	ハンター	Lv.1:	ハンター	性別	男
称号クラス				年齢	35
種族	ネヴァーフ			境遇	裏切り
出自 (効果)	魔術師			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	20	16	7	8	7	16	6
ボーナス	6	5	2	2	2	5	2
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	7	7	2	3	3	6	2

HP	64
MP	62
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ナイフ (狩猟)	至近	0	6	0	0	0	-1	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	ビレッタ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			7	0	2	0	6	5	12
スキル	アダマント					3			
その他									
総計(右)			7	6					
総計(左)			7	0	1	20	6	3	11
総計(両)									m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	7			7	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
身絡みの網	
団子	
自然の友	
冒険者セット	
小道具入れ	
フォー	
暴風筒	
閃光虫	

現在重量: 20
 最大重量: 20
 所持金: -990
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アダマント	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	作成時に物理防御力+3							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャ	20m	単体	魔術		
効果:	3D+CL×3回復 クリ時ダイス増加							
サバイバルスタイル	1	10	セットアップ	-	自身	自動		
効果:	物理と魔防に+筋力、武器の命中に-1D、マイナーで解除宣言可能、シーン終了まで							
ハンターウェポン	1	-	アイテム	-	-	-		
効果:	武器種別に狩猟、重量+2、攻撃力+3、行動修正-1							
ワイルドパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	筋力基本値と精神基本値に+3							
ハンティングセット	2	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	猟具アイテムをSL個取得							
ハンティングマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	猟具アイテムの効果による判定に+1D							
ハンターズウィット	1	-	判定の直前	-	自身	自動	シーン1	
効果:	猟具を消費して判定+2d							
グレートランク	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	猟具がクリティカルしたらそのバスタはスキルで回復できない							
フェイス・アエマ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果:	HP,MP回復を行うものの効果に+2							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果:	難易度10の器用判定。対象のセイン等不能を回復しHP1とする。対象は行動済となる。							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

髪を角刈りにし、ひげや体毛も剃っているその姿は一般的なネヴァーフのイメージとはかけ離れている。その理由はかつて意中の相手に「ムさいし体臭がキツイ」と言われたことがきっかけだったとか。以来徹底したデオドラントを行っている。(香水はつけない)
 血生臭くなるのも嫌なので、敵を殴ることも滅多にしない。
 本当はもっと匂いにつかない別な仕事をしたいが、この大陸では冒険者が最も実入りが多いので渋々続けている。

聖印によるヒール効果 4D+CL×3=4D+9
 猟具判定 3D+6