キャラクター名: ヒューガ・マヌバス

プレイヤー名:

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	操霊術士	性別	女	年齢	22
冒険者Lv	4	経歴	幼少期の経験：過酷な環境で精神集中に日々を費やした		
経験点	0		少年期の経験：師匠の雑用係　スカ1取得		
			青年期の経験：訓練と集中		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	7			16	2
		敏捷度	3	1		13	2
体	4	筋力	2			6	1
		生命力	6	1		11	1
心	13	知力	6	2		21 + 2	3
		精神力	10	1		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	3		
コンジャラー	4		
スカウト	2		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1
回避技能			合計値	0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 防護点+1	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													

一般装備品　(消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
魔晶石5点	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金　125 G

預金・借金　G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 8

MP
45

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	3	6			
操霊魔法	4	7			
深智魔法	3	7			

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持　0　/合計　0

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中	サーマルマント	
右手	知性の指輪	割る用
腰		
足		
その他		

装備品		説明
左手	知性の腕輪	割らない

その他メモ

生まれた環境：隷属
1回目ハプニング：趣味が高く評価された
2回目ハプニング：平和に過ごした
3回目ハプニング：特になし
ヴァグランツになった理由：蛮族から人々を守るため
信条：欲望（肯定）
矜持／執着：エンブレムを残す
左隣との関係：幼馴染、或いは同郷

一族ともども、とある貴族の下で働いていた。
もともと魔術師の素質があったためか、その貴族の知己である変わり者の魔術師であるマヌバスに単独で引き取られる。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟