キャラクター名
城田正義

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ブラックドッグ	ワークス	不良高校生	カヴァー	高校生
オプショナル		年齢	18歳	性別	男
覚醒	犠牲	衝動	殺戮	初期侵食率	40 %
出自	資産家	経験	記憶喪失	邂逅	いいひと

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	66
行動値	6
(非装備時)	6
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ			交渉		
回避			知覚	1		意志	4		調達		
運転：二輪	2		芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
伸縮性警棒	白兵	7r+4	0	2		浸蝕値+0。
バニッシュボンバー	白兵	7r+4	0	2+(最大HP-現在のHP)		浸蝕値+11。伸縮性警棒+バリアクラッカー+雷鳴の申し子+コンセントレイト
ライトニングステッキ	白兵	7r+8		2		浸蝕値+2。伸縮性警棒+アタックプログラム。
オブリビオンボンバー	白兵	7r+8		2+(最大HP-現在のHP)		浸蝕値+13。伸縮性警棒+アタックプログラム+バリアクラッカー+雷鳴の申し子+コンセントレイト

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
伸縮性警棒	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
父親	P 執着	N 憤懣		
記憶の中の誰か	P 幸福感	N 食傷		
谷修成	P 同情	N 悔悟		
ヒカリ	P 友情	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
ペインエディター	6	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 最大HP+LV×5。レベルアップ無し。浸食値+3。								
バリアクラッカー	2	4	メジャー	武器	-	対決	80	
効果： 白兵、射撃。組み合わせた攻撃に対して、ガードできない。装甲値無視。1シナリオにLV回。								
雷鳴の申し子	2	5	メジャー	-	-	対決	ピュア	
効果： シンドローム。組み合わせた攻撃の攻撃力+[最大HP-現在のHP]。使用したメインプロセス後にHP0にする。1シナリオにLV回。								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果： シンドローム。組み合わせた判定のクリティカル値-LV。ブラッグドッグ。								
サイバーレッグ	1	-	常時	至近	自身	自動	-	
効果： 戦闘移動+LV×2。全力移動も変更。戦闘移動でエンゲージの離脱可。レベルアップ無し。浸食値+3。								
アタックプログラム	2	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果： 白兵、射撃。組み合わせた攻撃の命中の達成値+LV×2。								
電波障害	1	-	メジャー	視界	シーン	自動	-	
効果： 無線電波を使う電子機器すべてを使用不能にし、レーダー網も無効化できる。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								