

キャラクター名  
エトワール・ラテ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り
生まれ	騎兵	性別	女性
		年齢	6
冒険者Lv	15	経歴	敵対する者がいる(いた)
経験点	0		投獄されたことがある 知り合いに生き返った人がいる

技能	基本	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グレイブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	15	24	22	22

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー (魔法の鎧)	13	0	5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	22	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
1コンボジットボウ+3 射程30m	2H	26		2d+ 26	9	25	51										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	6	37		57	9
	敏捷度	6	21		41 +1	7
体	筋力	8	28		44	7
	生命力	10	15		33	5
心	知力	10	11		27	4
	精神力	6	8		20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	15	アルケミスト	5
プリースト/ル=ロウド	2	ライダー	15
スカウト	7		
レンジャー	9		
セージ	2		
エンハンサー	8		

戦闘特技		
トレジャーハント	2120 p	狙撃 IB37 p
ファストアクション	2123 p	練体の極意 IB33 p
治癒適性	2122 p	
不屈	2123 p	
ポーションマスター	2123 p	
精密射撃	IB30 p	
武器習熟A/ボウ	IB31 p	
武器習熟S/ボウ	IB31 p	
射手の体術	IB29 p	
鷹の目	IB30 p	
命中強化	IB32 p	

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	44 m	132 m	2d+ 22	6	80
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+	19/6	2d+ 14	2d+ 20	2d+ 22	28

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	6			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	超高所攻撃	
キャッツアイ	獅子奮迅	
ビートルスキン	魔法指示	
ガゼルフット	バランス	
ジャイアントアーム	騎獣超強化	
デーモンフィンガー	極高所攻撃	
ケンタウロスレッグ	八面六臂	
リカバリィ	特殊能力完全開放	
騎獣強化	HP強化	
タンDEM	イニシアティブブースト	
探索指令		
高所攻撃		
人馬一体		
特殊能力解放		

装備品	説明
頭 セーフティメット	大ダメージのピンチを一回だけ無効出来る
耳 スポッタードール	《狙撃》時の命中に+4
顔 不敵の仮面	HP0以下からHP1以上に回復するとき、追加で10点回復できる
首 小熊の爪	マッスルベアーの効果を+1
背中 野伏の英雄のマント	プレスによるダメージ-2
右手 陽光の指輪	割ると生命抵抗判定に+2
腰 多機能ブラックベルト	
足 黄金の拍車	騎獣の移動力+5
その他 えびら	矢が24本まで入る

装備品	説明
リトルウィング	落下ダメージ-20
左手 俊足の指輪	
アルケミーキット	
聖印	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑱
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

