

キャラクター名  
 不忘 都 (ふぼう みやこ)

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン		ワークス	情報屋	カヴァー	キャバ嬢
	ハヌマーン					
オプション			年齢	22	性別	女
覚醒	無知	衝動	吸血	初期侵食率	32	%
出自	疎まれた子	経験	消せない傷	邂逅	秘密	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	9
精神	2	0	3			5	戦闘移動	14
社会	2	1	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	5		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:裏社会	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:噂話	2	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
①+②+③+④		0				※視認15 80%↑ 攻撃力:+[LV*3]+[LV*10] 装甲無視 ドッジ不可 1シナリオ1回
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アクセサリ	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
N浜海岸	P 懐旧	N 嫌気		
親戚	P 同情	N 嫌悪		
傷つけた相手	P 純愛	N 隔意		
ローザ・バスカヴィル	P 信頼	N 劣等感		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ハヌマーン	2	2	メジャー	至近	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV							
サイレンの魔女	2	5	メジャー	視界	シーン(選択)	《RC》	-	
効果:	射攻 攻撃力:+[LV*3] 装甲無視 《コンセントレイト》組合せ不可							
マシラのごとく	2	5	メジャー	-	単体	シンドローム	80%	
効果:	攻撃力:+[LV*10] ダイス-5 1シナリオ/1回							
バトルビート	5	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	判定ダイス+LV個							
疾風迅雷	1	3	メジャー	-	-	シンドローム	ピュア	
効果:	このエフェクトを組合せた攻撃の対象はドッジを行えない 1シナリオ/LV回							
空の楽器	1	-	メジャー	視界	効果参照	自動	-	
効果:								
高濃度酸素バブル	1	-	メジャー	至近	範囲(選択)	自動	-	
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【参加シナリオ】  
 ・サニーサマーデイズ GM:ものぐささん  
 PL:のんこさん、ミシンさん、書記さん  
 【設定】  
 母親がレ●プされた時に不幸にもできてしまった子として不遇の幼少期を過ごす。  
 全く自分を見ようとしないうる母親に汚いものを見るような目で見てくる祖父母。  
 「どうして」の言葉は終ぞ口にできなかった。  
 自分の出自を知ったのは有難迷惑なおしゃべりな親戚の口さがない昔話から。  
 中学を卒業と同時に家出。そこから一度も戻ってはいないしこの先も戻らなかつもりはない。  
 過去に一度だけ心を預けた人がいた。  
 ただ、どうしても常に薄い氷の上に立たされているような心地が振り払えず  
 信じきれずに別れを選んだ。あのまま一緒にいたら不安でどうにかなりそうだった。

プラネタリウムや水族館が好き。  
 1人で行っては時間が許す限りぼーっとしている。

名前はミヤコワスレを参考