キャラクター名: ジェシー・ブラックマン

プレイヤー名:

| 種族 | タビット | 種族特徴 | 第六感 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 魔術師 | 性別 | 男性 | 年齢 | 20 |
| 冒険者Lv | 4 | 経歴 | 罪を犯したことがある | | |
| 経験点 | 1470 | | ガキ大将だった | | |
| | | | 敵対する者がいる（いた） | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 6 | 器用度 | 4 | | | 10 + 2 | 2 |
| | | 敏捷度 | 5 | 1 | | 12 | 2 |
| 体 | 5 | 筋力 | 5 | | | 10 | 1 |
| | | 生命力 | 10 | 3 | | 18 | 3 |
| 心 | 11 | 知力 | 17 | 2 | | 30 + 2 | 5 |
| | | 精神力 | 11 | 2 | | 24 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| ソーサラー | 4 | | |
| コンジャラー | 2 | | |
| スカウト | 3 | | |
| レンジャー | 1 | | |
| セージ | 3 | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| 魔法誘導 | 223 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 神紀文明語 | | ○ |
| 汎用蛮族語 | ○ | ○ |
| 魔法文明語 | ○ | ○ |
| ソレイユ語 | ○ | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| ビビッド | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 121 /合計 121

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 0 | | | |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | | 合計値 | | 0 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 魔法の発動体のライトメイス | 1H | 5 | 1 | 2d+ 1 | 12 | 0 | 10 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

| | |
|---|---|
| たいまつ | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| 薬師道具セット | ○□□○□□ |
| 魔晶石《3点》 | ○□□○□□ |
| 魔香草x5 | ○□□○□□ |

| | |
|---|---|
| 俊足の指輪 | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |

所持金 9224 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 12 m | 36 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 0 | 2 |

| HP |
|---|
| 30 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 8 | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 2d+ 8 |

| MP |
|---|
| 42 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 真語魔法 | 4 | 9 | | | |
| 操霊魔法 | 2 | 7 | | | |
| 深智魔法 | 2 | 9 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| 頭 | とんがり帽子 | 魔物知識判定に+1のボーナス修正 |
| 耳 | | |
| 顔 | ひらめき眼鏡 | 見識判定、探索判定に+1のボーナス修正 |
| 首 | | |
| 背中 | インテリアニマルサック | 探索、魔物知識、危険感知、罠感知判定に+1のボーナス修正 |
| 右手 | キングロバーの指輪 | 解除判定に+1のボーナス修正 |
| 腰 | | |
| 足 | | |
| その他 | 叡智の腕輪 | |

| 装備品 | | 説明 |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| 左手 | 宗匠の腕輪 | ※合成によって作製した |
| | | |
| | | |

**その他メモ**

生い立ち：
豪商の家に生まれ育ち何不自由ない人生を送ってきたタビット族の青年。ていたが、この街で大きな影響力をもつ豪商の息子である彼を叱る大人はいなかった。
しかし調子に乗って暴れまわっていた彼に敵対していたライバルが常にそれに歯止めをかけていた。自分の力をどのように用いてもライバルをねじ伏せられず逆に自分が痛い目を見ていた。
お互いにらみ合いが続いたある日、ライバルが格闘技の大会に出場する噂を聞く。だがその大会は自分の身内が優勝する手はずになっていたので大会運営に絡んでいたジェシーはライバルが優勝できないように運営に働きかけた。結果目論見通りライバルは惜しくも優勝を逃すことになる。
その後運営事務所に乗り込んできた怒り心頭のライバルは大暴れの末怪我人を何人もだし街から出て行った。
そしてジェシーはライバルの妹が難病に罹り命を落としていたことを知り、自分のなしたことに恐れをなした。
あのままライバルが大会優勝してさえいればその賞金で妹の病気を治してやれていたのに、自分がその妨害をしたせいで死なせてしまったの

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟