

キャラクター名
キョウ (本名不明)

プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	射手	性別	非公開(データのには♀)	年齢	15
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	820				

技	14	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	12	7		33	5
体	0	敏捷度	10	2		26	4
		筋力	5	5		10 + 2	2
心	11	生命力	16	1		17	2
		知力	4	1		16	2
		精神力	15	2		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	5		
スカウト	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		
ライダー	5		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ターゲットィング	1-280p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p
武器習熟S/クロスボウ	1-281p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
グラスランナー語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
高所攻撃	
HP強化	
以心伝心	
魔法指示	
人馬一体	
パラミス	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	0				
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	5	10	9	7	

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	クロスアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ボツルスウーム	2H	10		2d+ 10	11	8	20										
<small>射程20m 達成値差で数増加、全射出命中+2(1~2、1本、3~5、2本、6~9、3本、10、4本)</small>																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 0	2	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 7/X	2d+ 9	2d+ 7	2d+ 9	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	狩人の目
首	
背中	補充の矢筒 MP3消費、12本補充
右手	大きな手袋
腰	アルケミーキット
足	
その他	怪力の腕輪

装備品	説明
左手	

その他メモ (フティ)管理用データメモ 「自立型フティ」 ・浮遊 ・移動速度+5 ・3回攻撃・ (特殊強化) ・魔法拡大/すべて 「用騎獣フティ」 ・氷雪のプレス	自動失敗 チェック <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉙ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉚
--	---

