

キャラクター名 アイレ・ナハトハルム プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	5
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	?? (見た目: 14歳)
種族	エルダナーン			境遇	略奪
出自 (効果)	魔術師			目標	復讐

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	8	9	22	10	15	7
ボーナス	4	2	3	7	3	5	2
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	4	2	3	9	5	6	3

HP	47
MP	70
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	マント					1			
装身具	奥義書								
能力値			2	0	3	0	6	8	9
スキル									
その他									
総計(右)			2	5					
総計(左)			2	0	3	6	6	7	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9	2		11	+ 3 d
アイテム鑑定	9	2		11	+ 2 d
魔術判定	9	2		11	+ 4 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	→栄養ドリンク
野営道具	→HPポーション
小道具入れ	→毒消し
	→ロープ
	→ランタン
	→火打石
	→筆記用具
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
	→MPポーション
	→MPポーション

現在重量:	2	所持金:	9866	預金・借金:	
最大重量:	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マジックセンス	★	-	P	-	自身	-		
効果: 作成時に知力基本値+3								
マジシャンズマイト	5	-	P	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃ダメージ+[SLd]								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 魔術判定+1D、魔法攻撃[2D+5]<風>ダメージ。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	-	自身	自動成功	-	
効果: エネミー識別								
コンコードダンス	1	-	P	-	自身	-		
効果: 「対象: 場面(選択)」 「射程: 視界」の全ての対象にエネミー識別								
ハイウィズダム	2	-	P	-	自身	-		
効果: 知力達成値に+[SLx2]								
コンセントレイション	★	-	P	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング: メジャー」 「対象: 単体」の「分類: 魔術」を「対象: 範囲(SLx2)」に変更								
マジックゲイザー	★	-	P					
効果: 魔法攻撃ダメージ+1D								
オフENSIVEセンス	★	-	P					
効果: ダメ+3								
	1							
効果: ウィンドバリア								
ウィンドバリア	1	6	判定直前	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	
効果: 射撃、「分類: 魔術」に対する回避達成値に+5								
トレジャーマニア	★	-					シーン1	
効果: ドロップ品ロール+1D								
《バイオロジー: アンデッド》	1	-	P	-	自身	-		
効果: 「分類: アンデッド」のキャラクターに対する魔法攻撃ダメージに+[SLx4]								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術に関する事柄に対して【知力+1D】判定								

PL:紫藤 鈴

エアリアルスラッシュ(風) 魔術判定(Mスタッフ分含み): 4D+14 ダメージ判定(奥義書分含み): 7D+8
アンデッド攻撃時: +4ダメージ

-チャパレ用-
4D+4+2+8 魔術判定

2D+5+6D+3 エアリアルスラッシュ(風)

2D+5+6D+3+4 アンデッド攻撃時

3D+4+9 敵識別

2D+4+9 物品鑑定

出自[魔術師]
エルラン王国で代々続く魔術師の家系。
ナハトハルム家は割と長寿の一族の為見た目と実年齢は一致しない。

境遇[略奪]

